Starting the game

Right Side View

Top View

Set up your PSP™ (PlayStation®Portable) handheld entertainment system according to the instructions in the PSP™ system Instruction Manual.

Turn the PSP™ system on. The POWER indicator lights up in green and the Home Menu is displayed.

Press the OPEN latch to open the disc cover. Insert the Burnout Legends™ disc with the label facing the rear of the PSP™ system and then securely close the disc cover.

From the Home Menu, select the icon and then the icon. A thumbnail for the software is displayed. Select the thumbnail and press the button to start the software.

Follow the on-screen instructions and refer to this manual for information on using the software.

Note: Do not eject a UMD™ disc while it is playing.

MEMORY STICK DUO™

Warning! Keep Memory Stick Duo™ media out of reach of small children, as the media could be swallowed by accident.

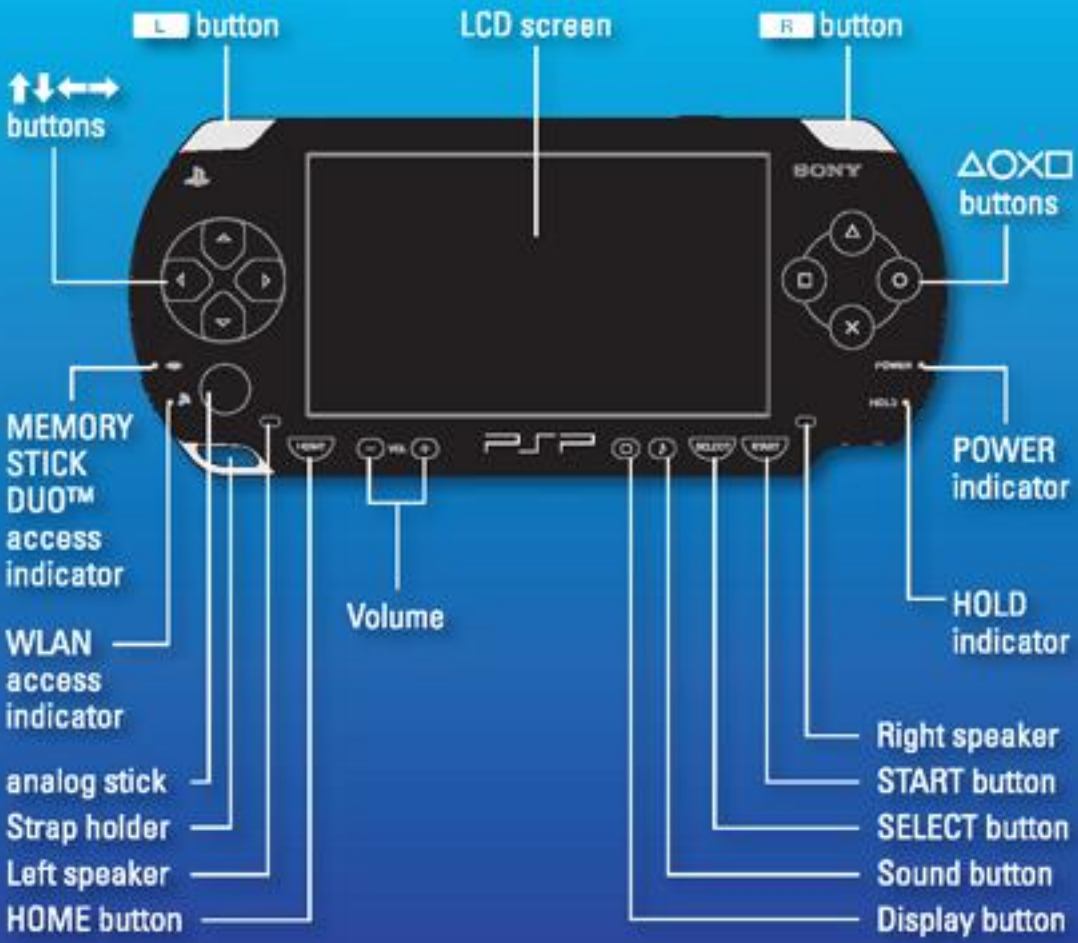
Warning! Do not push the POWER/HOLD Switch whilst data is being uploaded from the UMD™ as this may cause data corruption.

This title uses an autoload feature on boot up where any data present on the Memory Stick Duo™ will be autoloaded

To save game settings and progress, insert a Memory Stick Duo™ into the Memory Stick Duo™ slot of your system. You can load saved game data from the same Memory Stick Duo™ or any Memory Stick Duo™ containing previously saved games.

Note: Make sure there is enough free space on your Memory Stick Duo™ before commencing play.

PSP® System


L button
LCD screen
R button
buttons
buttons
MEMORY STICK DUO™ access indicator
WLAN access indicator
analog stick
Strap holder
Left speaker
HOME button
Volume
POWER indicator
HOLD indicator
Right speaker
START button
SELECT button
Sound button
Display button

Wireless (WLAN) Features

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).

Ad Hoc Mode

Ad Hoc Mode is a Wireless (WLAN) feature that allows two or more individual PSP™ systems to communicate directly with each other.

Game Sharing

Some software titles feature Game Sharing facilities which enable the user to share specific game features with other users who do not have a PSP™Game in their PSP™ system.

Hit the Road – Hard.

The streets weren't made for walking. They were made for burning. Challenge all-comers to the ultimate Takedown over the best tracks and hottest crash junctions from the Burnout series so far. Speed. Devastation. Mayhem – nothing else matters.

Complete Controls

Note: Both the analog stick and the directional buttons can be used for the same actions.

Note: Some options in the game are self-explanatory and are not covered in this manual.

Gameplay Controls

Note: Two methods of control are available from the CONTROL menu option. (See Pause Menu on p. 11 for more information.)

Type A (default)	
Accelerate	✕ button
Brake/Reverse	□ button
Steer	analog stick
Boost	R button
Horn/siren	○ button
Look back	L button
Change camera	△ button
Common Controls	
Aftertouch	analog stick
Crashbreaker (in crash junctions)	△ button
Impact Time (while crashing)	Press and hold the R button
Pause game/Access pause menu	START button
Next music track	SELECT button
Menu Navigation	
Highlight menu items	↓/↑ buttons
Cycle choices	←/→
Select/Go to next screen	✕ button
Return to previous screen	△ button

Setting Up The Game

Create a Profile

Burnout Legends requires a Profile if you wish to track your progress:

1. At the prompt, select NEW PROFILE and use the onscreen keyboard to enter a name for your Profile. Select DONE to finish.

2. At the save prompts, select YES to save your profile to a Memory Stick Duo™ and then confirm or return to the previous screen.

Note: If you select NO, you are warned that Autosave will be disabled. Continue and select YES at the next warning and your Profile will not be saved and Autosave will be turned off.

3. When the Save Complete message appears, press the ○ button to proceed.

Loading a Profile

• From the Select Option screen, select LOAD PROFILE. Choose your Profile and select it to continue to the Load Completed message. Press the ○ button to proceed to the Main menu.

From the Main menu, choose to go on either the WORLD TOUR (see p. 9), set up your own one-off Race or Crash SINGLE EVENT (see p. 11), take Burnout Legends on the road and play with friends in MULTIPLAYER (see p. 12) or check out your DRIVER DETAILS and adjust game settings (see p. 11).

Burn to Earn

Burnout Points

Take to the streets, take down your rivals and take your chances. Driving – and crashing – with total disrespect earns you valuable Burnout Points and the rewards that come with it. Tailgating, shunting, drifting and weaving are a measure of a burner's driving skills – so floor it to get your hands on some silverware and get a range of new motors delivered to your garage.

Boost Bar

Weave through oncoming traffic, drift around bends, get air on a hill crest or risk a boost-stealing shunt on your opponents to fuel your boost bar. Keep up the extreme driving for long enough and a rotating star appears next to your bar. Carry on driving like a maniac and the star fills in. Keep your nerve to fill three stars and earn maximum Burnout Points

Takedowns

Takedowns are where the real speed boosts and bonus points lie. Smash a rival off the road to extend and fill the boost bar: one section is added per Takedown, to a maximum of four. Suffer a Takedown or crash and one of those hard-won sections is smashed to nothing. Takedowns come in four Takedown Target difficulties from Easy to Champion; meet these Takedown targets to unlock new rides. Check out which ones you've completed from the Trophies screen (see Rewards on p. 10).

Aftertouch and Impact Time

Whether you're taken down by a rampaging rival or stack your own ride, you can still turn it to your advantage. After you crash, press and hold the R button to switch to slomo Impact Time, then use the analog stick to add Aftertouch and guide your wreck into traffic or into the path of another burner.

Note:You can toggle Impact Time on or off when you crash. Select MANUAL or AUTOMATIC from the DRIVER DETAILS > SETTINGS > GAMEPLAY menu.

Race Events

Take on the clock or take on the world. In either case, it's a marriage of street speed and crash mayhem with just one aim – make it first to the finish line. Earn medals for placing, plus Burnout Points for skilful – or just downright extreme – driving.

RACE Make it across the finish line in first place – whatever it takes. The slicker and more aggressive your drive, the better.Takedowns

Slamming a rival off the road is the ultimate form of domination. It not only gets you ahead, it injects a shot of instant boost. Dominator Tip: Inflicting a Takedown refuels your boost bar, but crashing depletes it. If you're boost chaining as you take a rival down, your Takedown delivers enough boost for a full refuel.

TIME ATTACK ROAD RAGE Attack a track and beat the best lap time. Take down as many rivals as you can to beat the course record before your damage reaches critical.

PURSUIT You are the law – take down the lawless Target before they get away. Claim enough hits and the bad guy is yours – but your ride also takes damage, so keep an eye on his Health – and your Distance gauges.

FACE OFF Rate yourself as some kind of trick burner? You and a challenger go headto-head in two Legend vehicles. Whoever comes out on top adds the same type of wheels as the loser to his Garage.

ELIMINATOR Stay one step ahead of the pack: the burner in last place at the end of each lap is toast. As a reward for winning each Eliminator Event you'll unlock the Collector vehicle that you raced in. The other vehicles you raced against can only be unlocked by winning the Wi-Fi Collector Challenges against these cars (see Collector Challenge on p. 13).

BURNING LAP Beat the clock: burn the bronze, silver or gold time in one lap to earn bragging medals.

GRAND PRIX Grab as many GP points and pull as many moves as you can across these sprint races to boost your Burnout Points collection.

Impact Time and Aftertouch Once you've crashed, enter Impact Time. This slows down time and helps you guide your wreck (Aftertouch) into the path of your rivals to hit them with an Aftertouch Takedown.

Crash Events

What could match the satisfaction of slamming your way into first place? How about smashing top-dollar vehicles into a multi-car pile-up? Rake in Crash $ and a medal placing to unlock exclusive vehicles and further Events in the process.

- Hit as many vehicles as possible in the limited time available. Crash $ are awarded for the number totalled and the value of the damage you inflict. Earn enough Crash $ and you might win a new set of wheels and a medal placing.

Crashbreaker

Each Crash Event has a different Crashbreaker target, which counts down with every wreck you rack up. Cause enough mayhem and you can press the △ button to detonate your ride with a Crashbreaker, write off a few more vehicles – and cause even more Crash $-earning damage

- Press the ✕ button to skip the intro fly-by, but you'll miss a quick overview of the set-up at the junction and the chance to plan your attack route.
- Press the △ button from the Crash Results screen to access a Replay of your run.

Note: To abort a run, access the Pause menu and select RESTART.

Bonus Pick Ups

For extra Crash $, pile through Cash Bonus pick-ups.

Drive through the Instant Boost for instant speed and high velocity impact.

Hit a Crashbreaker pick-up to explode instant wreckage around your car! It'll earn you some more Crash $ too.

(Double Impact only) Think your rival crash-maker is out-scoring you? Swipe this to switch points on the sly.

World Tour

Hit the world's best burner locations and amass Global Burnout Points. Most locations feature one or more Race and Crash Events to compete in, but not all are available at once – progress through Events and unlock more as you go.

Note: Successfully completed Events are marked by the kind of medal you won. Win gold in each location's Events to qualify for the Legend GP (see Legend GP on p. 10).

Your tour begins in the USA, but as you burn and win you can access more locations and go on to dominate Europe and the Far East.

1. Select your vehicle class. Your choice is limited to the Compact class at first – you can play with the big toys with success in the Compact Grand Prix.

2. Choose a location – (you are restricted to one location at first). Press the □ button to toggle between CRASH or TOUR Race Events. (See Race Events on p. 7 and Crash Events on p. 8). Press the ✕ button to confirm.

3. Select the type of crash or race to compete in. Unlock more Events by finishing in the medals. Finally select the vehicle type – and get burning.

Note: Unlock enough Compact class Events to qualify for the Compact Grand Prix. Victory in this Event means you unlock the next class – the Muscle cars.

Legend Grand Prix

For winners only. You have to put in some serious time behind the wheel and be one mean burner, winning gold in each Event in a vehicle class to qualify for this one. Go for gold in all Legend GP Events to unlock a Legend vehicle...

After Burn

After each Event on the World Tour your skill is rated and ranked in a series of Race Results screens. Your performance is measured by criteria such as your Takedowns, Aggressive Driving (such as Tailgating) and Driving Skills (such as longest Drift). Vehicle Damage and Cash Bonuses boost your totals further in Crash Events. Hit target scores or reach new goals and your freshly unlocked rewards are revealed.

Rewards

Medals and motors – all sorts of gleaming metal awaits the successful burner.

- Choose REWARDS from the Driver Details screen at the Main menu to admire the results of your reckless driving.
- If a reward is greyed out, you haven't earned it yet – highlight it to find out how to make it yours.

TROPHIES There are four categories of Takedown with five Takedown Targets to achieve in each – complete all five to get your hands on a piece of silverware. Grab four trophies and a new ride is unlocked and delivered to your garage

GARAGE Success in Events unlocks new wheels: swift rides that help you win races and heavy monsters that promise easier Takedowns and awesome Crash damage. Run your eyes over these beauties in your garage and note what you have to do to earn them.

SIGNATURE TAKEDOWNS SPECIAL EVENTS Take down a rival in the right spot and capture the moment in your photo album. An unlocked Special Event is worth writing home about – a postcard should do it.

CRASH HEADLINES Inflict colossal Crash $ on your tour to hit the headlines and fill up your scrapbook with some satisfying news clippings.

Single Event

Take part in a solo event of your choice at a Race or Crash junction Event, where all the Crash $ you earn from the ensuing carnage boosts your Global Crash Total.

Note: Progress through the World Tour to unlock Events and vehicles in Single Event mode. Vehicles can be unlocked for the World Tour in Single Event mode too.

Driver Details

Select DRIVER DETAILS from the Main menu or press the ⊙ button from the World Tour vehicle class and Crash Nav menus to check out your general Progress – and unlocked Rewards (see p. 10), view your Records and save or load your Profile. You can also adjust various game Settings.

Other Game Modes

Pause Menu

Press the START button to take a break. Pause menu options vary depending on which Event you are competing in and include:

CONTROLS Select from two controller configurations (see Gameplay Controls on p. 5).

Multiplayer

Whether you want to co-operate or compete, Multiplayer modes have enough extra speed and destruction for all. The following additional game modes are available in Multiplayer:

Note: The WLAN switch must be on for Multiplayer functionality.

DOUBLE IMPACT Two players fight for Crash $. Who can cause the most destruction? Put an explosive spin on collecting pick-ups and use a Crashbreaker to strew the streets with your opponent's wreckage.

PARTY CRASH Get behind the wheel to inflict the biggest smash. (For 2 to 6 players, either SOLO as individuals or CO-OP in teams of 2.)

Note: Progress through the World Tour to unlock Events and vehicles in Multiplayer mode.

Multiplayer Mode

Mix it up in party play with up to five other players with their own PSP™ systems. (See Ad Hoc Mode on p. 5 for connectivity information.)

• From the Main menu, select MULTIPLAYER, then MULTIPLAYER. Choose from the following Multiplayer game modes: JOIN GAME Jump in and join a Single Event game.

SINGLE EVENT Create a one-off Race or Crash Event that up to five other players can participate in: RACE, ROAD RAGE, PARTY CRASH, PURSUIT or DOUBLE IMPACT.

TOURNAMENT Customise your own tournament with Events of your choice (see below). COLLECTOR If it's new, fast metal you're after, issue CHALLENGE this challenge. Win it and you unlock one of the exclusive Collector vehicles you've just beaten (see p. 13).

Create Tournament

Event availability varies depending on the Player Limit you set:

No. of players	Available Events
2	RACE, ROAD RAGE, PURSUIT, PARTY CRASH, DOUBLE IMPACT
3-6	RACE, PARTY CRASH, ROAD RAGE,12 PURSUIT

Collector Challenge

Five Collector vehicles come with your copy of Burnout Legends, which you can unlock in single player gameplay. Each of the five vehicle classes has one Eliminator Event to compete in and a Collector vehicle to unlock when you win gold. There are however 20 other Collector vehicles to unlock. 15 of these are unlocked via Multiplayer Collector Challenges which are head-to-head races: you choose to drive a Collector vehicle that you own, but your opponent has not unlocked and vice versa. The winner of this race unlocks the car they've just beaten and adds it to their garage. Challenge and beat three other burners in a vehicle class to add to your previously unlocked vehicle. The fifth one is then unlocked as a bonus for winning all the Collector vehicles in that series. Challenge and win over all five classes and you're well on the way to becoming a Burnout Legend!

Note: If you are beaten in a Collector Challenge, you do not lose your vehicle – the winner adds the same vehicle type as yours to his garage.

Game Sharing

So a mate reckons they can take you down? Then let them try and prove it in a one-off Race Event – even if they don't own the game. As long as they've got their PSP™ system and some front, you can begin the battle for bragging rights:

1. From the Main menu on the PSP™ host, select MULTIPLAYER, then GAME SHARING.

2. From the Home Menu on the PSP™ guest, select GAME SHARING to search for the host player.

3. Select BURNOUT LEGENDS from the PSP™ guest to send the request to the PSP™ host. Select YES from the PSP™ host when the request is received and the Event is copied over to the guest.

4. Select JOIN GAME from the PSP™ guest to go headto- head or SINGLE PLAYER DEMO for solo play.

Note: Please allow for longer loading times when connecting to other PSP™ systems via Game Sharing.

Note: During Game Sharing mode, once a guest has entered the Join Game screen they cannot return to the Game Sharing menu

Hints and Tips

- Your adversaries bear grudges – when their position markers hit red, they're ready to ram you off the road. Steer out of trouble when they smash you – Takedown Denied!
- Use Aftertouch in Race Events to steer your wreck into your opponents and score an Aftertouch Takedown – and keep that precious boost bar segment.
- That camera flash means you've just scored a Signature Takedown: check your photo album for clues about how to grab another one (see Rewards on p. 10). Signature Takedowns also score you big Burnout Points.
- Get in front of your Target in Pursuit Events and slam on your anchors. Each time he shunts you, he damages his ride.
- In Crash Events, each junction has a sweet spot. Find it to maximise your Crash $ – timing your run is important. Don't forget you can also slam on the anchors or reverse if needed.
- Use any ramps to get air, then employ Aftertouch to guide yourself into the traffic or towards pick-ups. If you hit a Crashbreaker pick-up, use Aftertouch again to seek out any pick-ups you missed.
- Maximise your score by timing your Crashbreaker detonation.

Saving and Loading

Note: A Memory Stick™ inserted into the Memory Stick Duo™ slot is required to save and load your progress.

Select PROFILE from the Driver Details screen to manage your Profile. Choose to Save or Load an existing Profile or create a New Profile. You can also turn Autosave ON or OFF.

Saving

- If Autosave is turned on, your progress will be saved to the Memory Stick Duo™ after each event.
- To save your Profile manually, choose PROFILE and then SAVE PROFILE from the Driver Details screen.

Loading

- Select and load a Profile from the Memory Stick Duo™ at start up.
- To load a Profile during the game, select PROFILE and then LOAD PROFILE from the Driver Details screen.

Démarrage du jeu

VUE LATERALE DROITE

Interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer)

VUE DE FACE

Couvercle du compartiment à disque

Connecteur DC OUT

Port IR

Connecteur USB

Touche OPEN (ouvrir)

Installez votre système de loisir interactif PSP™ (PlayStation® Portable) conformément au mode d'emploi.

Allumez la PSP™. L'indicateur POWER (alimentation)devient vert et l'écran d'accueil apparaît.

Appuyez sur la touche OPEN (ouvrir) pour ouvrir le couvercledu compartiment à disque. Insérez le disque du jeu Burnout. Legends™, face imprimée vers le haut du couvercle de la PSP™, puis refermez délicatement le couvercle ducompartiment à disque.

Sélectionnez l'icône à partir de l'écran d'accueil, puis choisissez l'icône icon. Une image du logiciel apparaît. Sélectionnez-la puis appuyez sur la touche pour lancer lelogiciel.

Suivez les consignes affichées à l'écran et reportez-vous au présent manuel pour savoir comment utiliser le jeu.

Remarque : ne jamais éjecter un disque UMD™ en coursde lecture.

MEMORY STICK DUO™

Attention ! Gardez le Memory Stick Duo™ hors de portéedes jeunes enfants car il pourrait être avalé accidentellement.

Attention ! N'appuyez pas sur l'interrupteur POWER/HOLD (alimentation/bloquer) pendant le chargement de données à partir du disque UMD™ car cela pourrait corrompre les données.

Ce titre dispose d'un système de chargement automatique au démarrage qui charge automatiquement les données de jeu présentes sur le Memory Stick Duo™.

Pour sauvegarder la progression et les réglages du jeu, insérez un Memory Stick Duo™ dans la fente pour Memory Stick Duo™ de la PSP™. Vous pouvez charger des données sauvegardées depuis le même Memory Stick Duo™ ou depuis n'importe quel Memory Stick Duo™ contenant des parties sauvegardées.

Remarque : assurez-vous d'avoir suffisamment d'espace disponible sur votre Memory Stick Duo™ avant de lancer le jeu.

(PSP™) PlayStation® Portable

Fonctionnalités sans fil

Les titres compatibles avec la fonction sans fil permettent de communiquer avec d'autres PSP™, de télécharger desdonnées et d'affronter d'autres joueurs via un réseau local sans fil.

Mode ad hoc
Le mode ad hoc est une fonction sans fil qui permet à deux PSP™ (ou plus) de communiquer directement.

Partage de jeu
Certains titres présentent une fonction de partage de jeu permettant à l'utilisateur de partager des fonctions spécifiques du jeu avec d'autresutilisateurs ne disposant pas du jeu dans leur PSP™

La route vous tend les bras, ne la ratez pas!

Les rues ne sont pas faites pour les piétons. Elles sont faites pour accrocher la gomme. Défiez tous ceux qui oseront se mesurer au takedown ultime sur les meilleurs circuits et sur les pires zones de crashs de la série des Burnout. Vitesse, dévastation, chaos... rien d'autre ne compte.

Toutes les commandes

Remarque : le pad analogique et les touches directionnelles peuvent être utilisés indifféremment pour les mêmes actions.

Remarque : certaines options du jeu sont évidentes et ne sont pas traitées dans ce manuel.

Commandes de jeu

Remarque : deux types de commandes sont disponibles à partir de la section CONTROLE du menu PARAMETRES. (Voir Menu Pause p. 12 pour plus de détails.)

Type A (par défaut)	
Accélérer	touche ✕
Freiner/Marche arrière	touche □
Diriger	pad analogique
Boost	touche R
Klaxon/Sirène	touche ○
Regarder derrière	touche L
Changer la vue	touche △
Commandes communes	
Aftertouch	pad analogique
Crashbreaker (dans les zones de crash)	touche △
Ralenti crash (pendant le crash)	maintenir la touche R enfoncée
Pause/Accéder au menu Pause	touche START (mise en marche)
Navigation dans les menus	
Mettre un élément en surbrillance	touche ↓/↑
Défilement des choix	touche ←/→
Sélectionner/Aller à l'écran suivant	touche ✕
Revenir à l'écran précédent	touche △

Lancement du jeu

Créer un profil

Burnout Legends doit créer un profil pour que vous puissiez suivre votre progression :

1. Lorsque cet écran apparaît, sélectionnez NOUV. PROFIL et utilisez le clavier virtuel pour entrer un nom de Profil. Sélectionnez OK pour terminer.

2. A l'écran de confirmation de sauvegarde, sélectionnez OUI pour sauvegarder votre profil sur un Memory Stick Duo™ puis confirmez ou bien retournez à l'écran précédent.

Remarque : Si vous sélectionnez NON, un message vous avertira que la Sauvegarde auto. sera désactivée. Continuez et sélectionnez OUI à l'avertissement suivant. Votre Profil ne sera pas sauvegardé et la Sauvegarde auto. sera désactivée.

3. Lorsque le message Sauvegarde terminée apparaît, appuyez sur la touche ⊙ pour continuer.

Charger un Profil

- A partir de l'écran Sélect. Options, sélectionnez CHARGER PROFIL. Choisissez votre Profil et sélectionnez-le pour le charger. Appuyez sur la touche ⊙ pour accéder au menu principal.
- A partir du menu principal, vous pouvez décider de participer au TOUR DU MONDE (voir p. 9), de créer votre propre épreuve de Course ou de Crash en COURSE SIMPLE (voir p. 11), d'emmener Burnout Legends sur les routes et de jouer avec des amis en MULTIJOUEUR (voir p. 12) ou bien jeter un oeil à vos DETAILS PILOTE et ajuster les différents paramètres du jeu (voir p. 11).

Crashs pour du cash

Points Burnout

Descendez en ville, descendez vos rivaux et vous amasserez fortune. Conduire (et se crasher) sans aucun scrupule vous rapportera de précieux Points Burnout et les récompenses qui vont avec. Coller au train, frotter du pare-chocs, déraper et se faufiler sont autant de moyens de mesurer l'habileté d'un pilote. Alors partez pied au plancher, dégottez-vous quelques trophées et attendez les livraisons de jolies voitures pour votre garage.

Barre de boost

Frayez-vous un chemin dans la circulation à contresens, dérapez dans les virages, décollez en haut d'une côte ou tentez un bon shunt pour remplir votre barre de boost. Maintenez votre conduite extrême assez longtemps et une étoile qui tourne apparaîtra près de votre barre. Continuez de conduire comme un chauffard et l'étoile se remplit. Gardez la tête froide assez longtemps pour remplir les trois étoiles et remporter un maximum de Points Burnout.

Takedowns

Les takedowns, c'est le secret pour vraiment obtenir du boost et des Points Burnout. Envoyez un rival dans le décor pour augmenter et remplir votre barre de boost : une section s'ajoute à chaque takedown jusqu'à un maximum de quatre. Si vous êtes victime d'un takedown ou d'un crash vous perdez l'une de ces précieuses sections en moins de temps qu'il n'en faut pour la gagner.

Il y a quatre niveaux de Missions takedowns, de Facile à Champion. Remplissez ces Mssions takedowns pour débloquer de nouvelles voitures. Jetez un oeil à celles que vous avez terminées à partir de l'écran Trophées (Voir Récompenses p. 10).

Aftertouch et Ralenti Crash

Que vous vous soyez pris un takedown par un adversaire ou que vous vous soyez mis tout seul dans le décor, vous pouvez toujours tourner la situation à votre avantage. Après vous être crashé, maintenez enfoncée la touche R pour passer en Ralenti Crash puis utilisez le pad analogique pour tenter un aftertouch en guidant votre chute dans le trafic ou sur le chemin d'un autre adversaire.

Remarque : vous pouvez activer ou désactiver le Ralenti Crash à volonté pendant un crash. Sélectionnez MANUEL ou AUTOMATIQUE à partir du menu DETAILS PILOTE > PARAMETRES > JOUABILITE.

Epreuves de course

Attaquez-vous au chrono ou attaquez-vous au monde. Quelle que soit votre décision, vous allez devoir affronter la vitesse pure alliée à un chaos de crash dans le seul but de franchir la ligne d'arrivée le premier. Gagnez des Médailles selon votre classement, ainsi que des Points Burnout qui récompensent une conduite habile (ou totalement déjantée)

COURSE Soyez le premier à franchir la ligne d'arrivée... coûte que coûte ! Plus votre conduite sera agressive et futée, mieux vous y arriverez.

CONTRE-LA- MONTRE Choisissez un circuit et battez le record du tour.

ROAD RAGE Faites un maximum de takedowns pour battre le record de la course avant que vos dégâts ne deviennent critiques.

POURSUITE Vous représentez la loi... Eliminez la cible hors-la-loi avant qu'elle ne disparaisse dans la nature. Tapez là où ça fait mal et le méchant est à vous. Mais votre voiture aussi encaisse des dégâts, alors gardez un oeil sur les jauges d'Etat et de Distance.

DUEL Vous vous prenez pour un pilote de génie ? Vous allez affronter un challenger en face à face dans deux véhicules de Légende. Quiconque gagne la course va pouvoir mettre le même véhicule que le perdant dans son Garage.

ELIMINATEUR Soyez la tête de meute : évitez de fréquenter le dernier du peloton de trop près : le pilote en dernière position à la fin de chaque tour explose. Pour chaque victoire dans une Epreuve Eliminateur, vous gagnerez en récompense la voiture dans laquelle vous venez de faire la course. Pour débloquer les véhicules contre lesquels vous venez de courir, vous devrez remporter les Défis Collector Sans Fil contre ces voitures (voir Défi Collector p. 13 pour plus de détails)

TOUR BOOSTE Contre la montre : battez les temps du bronze, de l'argent ou de l'or en un seul tour pour gagner de belles médailles bien brillantes.

GRAND PRIX Grappillez autant de points GP que possible et sortez un max de techniques lors de ces courses de sprint pour donner un coup de pouce à votre collection de Points Burnout.

Epreuves de crash

Quoi de mieux que de vous imposer sur la plus haute marche du podium par la force ? Qu'est-ce que vous diriez de détruire plein de véhicules super chers en provoquant un carambolage monstrueux ? Amassez des $ Crash et des médailles pour débloquer des véhicules exclusifs et aussi des Epreuves supplémentaires.

- Touchez autant de véhicules que possible dans la limite de temps disponible. Des $ Crash sont remis suivant le nombre de véhicules anéantis et la valeur des dégâts provoqués. Si vous gagnez suffisamment de $ Crash, vous pourriez bien gagner un nouveau véhicule et une médaille.

Crashbreaker

Chaque Epreuve de Crash a un compte à rebours Crashbreaker différent qui diminue à chaque véhicule accidenté. Provoquez assez de pagaille et vous pourrez appuyer sur la touche △ pour faire exploser votre véhicule avec un crashbreaker, détruire quelques véhicules supplémentaires et bien sûr causer encore plus de dégâts qui rapportent des $ Crash.

- Appuyez sur la touche ✕ pour passer l'intro d'aperçu, mais vous allez rater un aperçu rapide du carrefour et l'occasion de mettre au point une stratégie de destruction

- Lorsque vous consultez vos Résultats de Crash, appuyez sur la touche △ pour voir un Ralenti de votre essai.

Remarque : pour abandonner un essai, accédez au menu Pause et sélectionnez RECOMMENCER.

Bonus

Pour gagner des $ Crash supplémentaires, jetez-vous sur les Bonus Cash.

Ramassez les Boosts instantanés pour gagner immédiatement en vitesse et vous crasher à toute allure

Rentrez dans un bonus Crashbreaker pour faire immédiatement exploser votre voiture et semer la destruction autour de vous ! C'est une autre façon de gagner des [$ Crash].

(Double Impact uniquement) Vous pensez que votre adversaire se débrouille mieux que vous ? Ramassez ce bonus pour intervertir vos points ni vu, ni connu.

Tour du monde

Visitez les meilleurs lieux de crash et de pilotage et amassez les Points Burnout. La plupart des lieux offrent une ou plusieurs Courses et des Epreuves de Crash auxquelles participer, mais ils ne sont pas tous disponibles dès le début. Participez à des Epreuves et vous en débloquerez de nouveaux.

Remarque : les Epreuves que vous avez remportées sont indiquées par le type de médaille que vous y avez gagné. Gagnez l'or dans toutes les Epreuves d'un lieu pour vous qualifier pour le GP Légende (Voir GP Légende ci-dessous).

Votre tour commence aux Etats-Unis, mais en gagnant des épreuves vous allez avoir accès à plus de lieux et vous devrez alors vous imposer en Europe et en Extrême-Orient

1. Sélectionnez la classe de votre véhicule. Au début, votre choix est limité à la classe Compact. Vous pourrez jouer dans la cour des grands une fois que vous aurez remporté le Grand Prix Compact.

2. Choisissez un lieu (au début, vous n'avez accès qu'à un seul lieu). Appuyez sur la touche □ pour basculer entre les Epreuves de CRASH ou de Course du T. DU MONDE. (Voir Epreuves de Course p. 8 et Epreuves de Crash p. 9). Appuyez sur la touche ✕ pour confirmer.

3. Sélectionnez le type de crash ou de course auquel vous voulez participer. Débloquez plus d'Epreuves en gagnant une médaille. Enfin, sélectionnez le type de véhicule et c'est parti. Remarque : débloquez suffisamment d'Epreuves en classe Compact pour vous qualifier pour le Grand Prix Compact. En remportant cette Epreuve, vous débloquez la classe supérieure : les véhicules Musclés.Legend Grand Prix

Grand Prix Légende

Seulement pour les gagnants. Vous devez sérieusement vous accrocher à votre volant et être un sacré pilote pour gagner l'or dans chaque Epreuve d'une classe de véhicule et vous qualifier pour ce GP. Gagnez l'or dans tous les GP Légende pour débloquer un véhicule de Légende...

L'après Crash

Après chaque Epreuve du Tour du Monde vos performances sont analysées et classées dans les différents écrans de Résultats Course. Vos performances sont mesurées selon des critères tels que vos Takedowns, la Conduite Agressive (comme la Sangsue) et les compétences de conduite (comme le plus long Dérapage). Les Dégâts Véhicules et les Bonus Crash et les Multiplicateurs améliorent encore votre score dans les Epreuves de Crash. Pour afficher les récompenses que vous venez de débloquer, visez les scores-cibles ou atteignez de nouveaux objectifs.

Récompenses

Médailles et véhicules: toutes sortes de métaux étincelants attendent le pilote victorieux

- Sélectionnez RECOMPENSES dans l'écran des Détails pilote sur l'écran principal afin d'admirer les fruits de votre conduite de forcené.
- Si une récompense est grisée, vous ne l'avez pas encore remportée. Sélectionnez-la pour savoir comment l'obtenir !

TROPHEES Il y a quatre catégories de takedowns et cinq Missions takedowns à accomplir pour chaque catégorie. Terminez les cinq missions pour remporter un joli trophée. Collectionnez les quatre trophées et un nouveau véhicule sera débloqué et livré à votre garage.

VOTRE GARAGE Remporter des Epreuves débloque de nouveaux véhicules : des engins rapides pour gagner des courses et des monstres d'acier qui promettent des Takedowns faciles et des dégâts énormes en Crash. Jetez un oeil à ces beautés dans votre garage et voyez ce que vous devez faire pour les gagner.

TAKEDOWNS SIGNATURE Effectuez un Takedown au bon endroit et ajoutez une belle photo à votre album

EPREUVES SIGNATURE Vous allez participer à une Epreuve SPECIALES Spéciale, faites-en profiter votre entourage... Une carte postale fera l'affaire.

GROS TITRES DE CRASH Provoquez une avalanche de $ Crash lors de votre Tour pour faire les Gros Titres et remplir ainsi votre album de quelques articles croustillants. Remarque : pour débloquer le Camion de pompiers, obtenez tous les Gros Titres de Crash et gagnez toutes lesmédailles d'or du mode Crash.

Course simple

Participez à une épreuve solo de votre choix. Course ou Crash et tous les $ Crash que vous tirerez du carnage provoqué vont booster votre total de Dégâts Crash.

Remarque : vous pouvez débloquer des Epreuves et des véhicules pour le mode Course Simple en progressant dans votre Tour du Monde. Des véhicules peuvent également être débloqués en mode Course Simple pour le Tour du Monde.

Détails pilote

Sélectionnez DETAILS PILOTE à partir du menu principal ou appuyez sur la touche à partir des menus de la classe de véhicule du Tour du Monde ou du Crashnav pour connaître votre Progression générale, voir vos Récompenses (voir p. 10), vos Records et sauvegarder ou charger votre Profil. Vous pouvez également ajuster de nombreux Paramètres de jeu.

Autres modes de jeu

Menu Pause

Appuyez sur la touche START (mise en marche) pour faire une pause. Les options du menu pause varient en fonction de l'épreuve à laquelle vous participez. Vous y trouverez entre autres:

CONTROLS Sélectionnez l'une des deux configurations de commandes (voir Commandes de Jeu p. 5).

Multijoueur

Que vous vouliez coopérer ou concourir, les modes Multijoueur ont assez de jus pour tout le monde. Les modes de jeusupplémentaires suivants sont disponibles en Multijoueur :

Remarque : l'interrupteur WLAN doit être enclenché pour pouvoir profiter des fonctionnalités Multijoueur.

DOUBLE IMPACT Deux joueurs se battent pour des $ Crash. Qui causera le plus de dégâts $ Ramassez le plus de bonus possible et utilisez un crashbreaker pour disséminer les débris de votre adversaire dans les rues.

FIESTA CRASH Prenez le volant et faites le plus de dégâts possible. (2 à 6 joueurs, par binôme en mode EQUIPE ou chacun pour soi en mode SOLO)

Remarque : progressez dans le Tour du Monde pour débloquer des Epreuves et des véhicules pour le mode Multijoueur.

Mode multi

Eclatez-vous avec cinq autres joueurs maximum possédant leur propre PSP™. (Voir Mode ad hoc p. 5 pour plus de détails sur la connexion.)

- A partir du menu principal, sélectionnez MULTIJOUEUR puis MULTIJOUEUR. Choisissez parmi les modes de jeu suivants :

REJOINDRE PARTIE Rejoignez directement une partie. Course Simple ou un Tournoi.

COURSE SIMPLE Créez une Epreuve de Course ou de SIMPLE Crash unique à laquelle cinq autres joueurs maximum pourront participer: COURSE SIMPLE, ROAD RAGE, FIESTA CRASH, POURSUITE ou DOUBLE IMPACT.

TOURNOI Personnalisez votre propre tournoi avec les Epreuves de votre choix (voir p. 13).

DEFI COLLECTOR Si vous courez après les belles mécaniques, participez à ce défi. Gagnez-le et vous débloquerez l'un des véhicules Collector exclusifs que vous venez de battre (voir p. 13).

Créer Tournoi

Les Epreuves disponibles peuvent varier en fonction des Limites de Joueurs que vous avez définies:

Nombre de joueurs	Epreuves disponibles
2	COURSE SIMPLE, FIESTA CRASH, ROAD RAGE, POURSUITE, DOUBLE IMPACT
3-6	COURSE SIMPLE, ROAD RAGE, POURSUITE, FIESTA CRASH

Défi Collector

Cinq véhicules Collector sont inclus dans Burnout Legends et vous pouvez les débloquer en mode solo. Chacun de ces cinq véhicules peut courir dans une Epreuve Eliminateur et permet de débloquer un Véhicule Collector lorsque vous décrochez la médaille d'or. Il y a 20 autres véhicules Collector à débloquer. 15 d'entre eux peuvent être débloqués grâce au Défi Collector du mode Multijoueur. C'est un mode un contre un : vous choisissez un véhicule Collector que votre adversaire a débloqué et vice versa, puis vous vous affrontez au volant de ces véhicules. Le gagnant débloque la voiture qu'il vient de battre et l'ajoute à son garage. Défiez et battez trois autres pilotes dans la même catégorie de voitures pour ajouter leur véhicule à celui que vous venez de débloquer. En bonus pour vos victoires sur tous les véhicules Collector de cette série, le cinquième sera alors automatiquement débloqué.

Remarque : si vous perdez lors d'un Défi Collector, vous ne perdez pas votre véhicule. Le gagnant ajoute seulement le même type de véhicule à son garage.

Partage de jeu

Un ami prétend qu'il peut vous battre ? Alors laissez-le tenter sa chance dans une Epreuve de Course unique, même s'il ne possède pas le jeu. Du moment qu'il a sa PSP™ et du temps devant lui, vous pouvez commencer l'affrontement :

1. A partir du menu principal de la PSP™ hôte, sélectionnez MULTIJOUEUR, puis PARTAGE DE JEU.

2. A partir du Menu Accueil de la PSP™ invité, sélectionnez PARTAGE DE JEU pour rechercher le joueur hôte.

3. Sélectionnez BURNOUT LEGENDS à partir de la PSP™ invité pour envoyer une requête à la PSP™ hôte. Sélectionnez OUI sur la PSP™ hôte quand vous avez reçu la requête et l'Epreuve est alors copiée vers l'invité.

4. Sélectionnez REJOINDRE PARTIE à partir de la PSP™ invité pour jouer en face à face ou DEMO COURSE EN SOLO pour jouer seul. Remarque : le temps de connexion est plus long lors de la connexion à une autre PSP™ via le Partage de Jeu.

Remarque : en mode Partage de Jeu, une fois que l'invité est dans l'écran Rejoindre Partie, il ne peut plus revenir au menu Partage de Jeu.

Trucs et Astuces

- Vos adversaires sont rancuniers, quand leur indicateur de position devient rouge, ils sont sur le point de vous sortir de la route. Evitez-les quand ils vous foncent dessus pour effectuer un takedown raté !
- Utilisez l'aftertouch dans les Epreuves de course pour diriger la carcasse de votre véhicule vers ceux de vos adversaires afin de tenter un Takedown Aftertouch... Et ne perdez pas cette précieuse portion de barre de boost !
- Cet appareil photo qui clignote indique que vous venez d'effectuer un Takedown Signature : jetez un oeil à votre album photo pour trouver des indices sur la façon d'en effectuer un autre (voir Récompenses p. 10). Les Takedowns Signature vous rapportent en plus de précieux Points Burnout.
- Dépassez votre Cible lors des Epreuves Poursuite et rabattez-vous sur elle : à chaque collision, sa course en pâtira.
- Dans les Epreuves de Crash, chaque zone de crash a un point faible. Trouvez-le pour optimiser vos gains de $ Crash. Un bon timing est très important. N'oubliez pas que vous pouvez aussi vous exploser sur des points fixes ou passer la marche arrière si nécessaire.
- Utilisez les tremplins pour décoller puis gérez votre chute avec l'aftertouch afin d'atterrir en pleine circulation ou sur des bonus. Si vous obtenez un crashbreaker, utilisez de nouveau l'aftertouch pour ramasser les bonus que vous pourriez avoir manqués.
- Optimisez votre score en choisissant le bon moment pour déclencher votre crashbreaker

Sauvegarde et chargement

Remarque : un Memory Stick Duo™ inséré dans la fente pour Memory Stick Duo™ est nécessaire pour sauvegarder et charger votre progression.

Sélectionnez PROFIL dans l'écran des Détails pilote pour gérer votre Profil. Choisissez de Sauvegarder ou de Charger un Profil existant ou bien créez un Nouveau Profil. Vous pouvez également activer (OUI), ou désactiver (NON), la sauvegarde automatique (Sauv. Auto).

Sauvegarder

- Si la Sauv. Auto est désactivée, votre progression sera sauvegardeée sur le Memory Stick Duo™ après chaque épreuve.
- Pour enregistrer manuellement votre profil, sélectionnez PROFIL puis SAUV. PROFIL dans l'écran Détails pilote.

Charger

- Sélectionnez et chargez un Profil à partir du Memory Stick Duo™ au démarrage.
- Pour charger un Profil après le lancement du jeu, sélectionnez PROFIL puis CHARGER PROFIL dans l'écran Détails pilote.

Avviare il gioco

VISUALE DA DESTRA

Interruttore POWER/HOLD
(accensione/blocco funzioni)

VISUALE DA DAVANTI

Configura il tuo sistema portatile di intrattenimento PSP™ (PlayStation®Portable) secondo le indicazioni del manuale= di istruzioni del sistema PSP™.

Accendi il sistema PSP™. La spia POWER (accensione) si illuminerà di verde e vedrai apparire il menu principale.

Premi la levetta OPEN per aprire il coperchio vano disco. Inserisci il disco di Burnout™ Legends con l'etichetta rivolta verso il lato inferiore del sistema PSP™ e chiudi il coperchio vano disco.

Nel menu principale, seleziona e poi Vedrai apparire l'icona specifica del gioco: selezionala e premi il tasto per avviare il software..

Segui le istruzioni su schermo e fai riferimento a questo manuale per informazioni sull'uso del software.

Nota: non espellere il disco UMD™ durante l'uso.

MEMORY STICK DUO™

Attenzione! Tieni le Memory Stick Duo™ fuori dalla portata dei bambini piccoli: potrebbero essere accidentalmente inghiottite

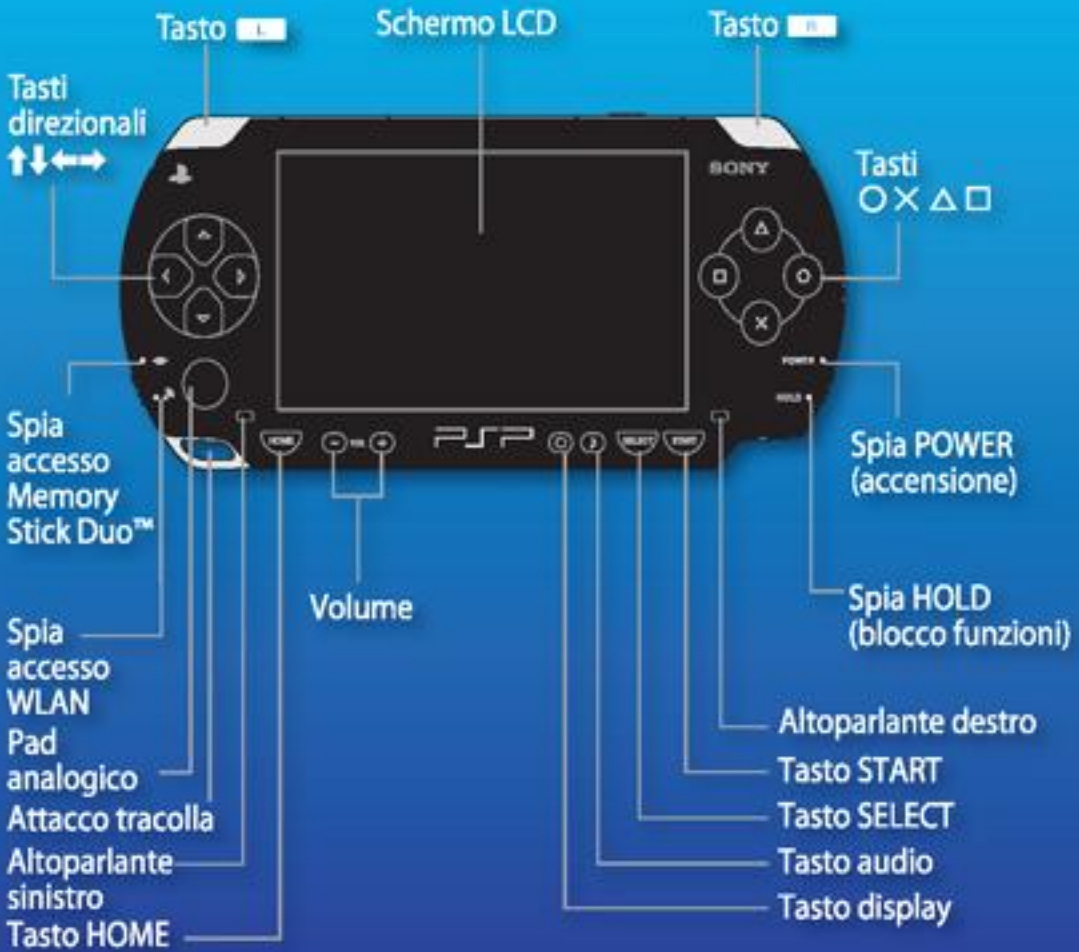
Attenzione! Non premere l'interruttore POWER/HOLD (accensione/blocco funzioni) durante il caricamento di dati dal disco di gioco per PSP™: potrebbero danneggiarsi.

Il gioco dispone di una funzione di autocaricamento in fase di avvio e qualsiasi dato presente sulla Memory Stick Duo™ sarà caricato automaticamente.

Per salvare i progressi e le impostazioni di gioco, inserisci una Memory Stick Duo™ nell'ingresso Memory Stick Duo™ del tuo sistema. Puoi caricare dati di gioco salvati da questa Memory Stick Duo™ o da qualsiasi altra Memory Stick Duo™ che contenga partite salvate in precedenza.

Nota: assicurati che sulla Memory Stick Duo™ ci sia spazio libero a sufficienza prima di iniziare a giocare.

Sistema PSP™ (PlayStation®Portable)



Funzioni wireless (WLAN)

I giochi che supportano la funzionalità wireless (WLAN) ti consentono di comunicare con altri sistemi PSP™, scaricare dati e competere con altri utenti tramite connessione a una Wireless Local Area Network (WLAN).

Modalità Ad hoc
La modalità Ad hoc è una funzione wireless (WLAN) che permette a due o più sistemi PSP™ di comunicare fra loro.

Condivisione di gioco
Per alcuni giochi, è prevista una modalità che ti consente di condividere specifiche funzioni con altri utenti sprovvisti di giochi per PSP™ nei loro sistemi PSP™

Affronta la strada – aggressivamente!

Le strade non servono per passeggiare: servono per sgommare! Sfida tutti gli altri piloti per eseguire il Takedown definitivo sui tracciati più belli e agli incroci più pericolosi mai apparsi nella serie di Burnout. Velocità, devastazione e rovina sono le uniche cose che contano.

Tutti i comandi

Nota: è possibile usare sia il pad analogico, sia i tasti direzionali per eseguire le stesse azioni.

Nota: alcune opzioni del gioco sono molto chiare e non necessitano di spiegazioni nel presente manuale.

Comandi di gioco

Nota: l'opzione CONTROLLI del menu consente di selezionare due diversi metodi di controllo (per ulteriori informazioni, consulta la sezione Menu di pausa a pagina 11).

Tipo A (predefinito)	
Accelera	Tasto ✕
Frena/Retromarcia	Tasto □
Sterza	Pad analogico
Turbo	Tasto R1
Clacson/Sirena	Tasto ○
Guarda dietro	Tasto L1
Cambia visuale	Tasto △
Comandi comuni	
Effetto	Pad analogico
Crashbreaker (negli incroci)	Tasto △
Tempo di impatto (durante gli schianti)	Tieni premuto il tasto R1
Pausa/Richiama il menu di pausa	tasto START
Movimento nei menu	
Evidenzia le voci dei menu	Tasto ↓/↑
Scorri le alternative	Tasto ←/→
Seleziona/Passa alla schermata seguente	Tasto ✕
Torna alla schermata precedente	Tasto △

Preparazione

Creare un profilo

Per memorizzare i tuoi progressi in Burnout Legends, è necessario un profilo.

1. Quando ti verrà chiesto, seleziona NUOVO PROFILO e usa la tastiera su schermo per inserire il nome del profilo. Seleziona FATTO per finire.

2. Quando appare la richiesta di salvataggio, seleziona SÌ per salvare il profilo sulla Memory Stick Duo™ e confermare, oppure torna alla schermata precedente.

Nota: se selezionerai NO, verrai avvisato che l'autosalvataggio sarà disattivato. Se continuerai e selezionerai SÌ al prossimo avviso, il tuo profilo non verrà salvato e l'autosalvataggio sarà disattivato.

3. Quando appare il messaggio di salvataggio completato premi il tasto ⊙ per proseguire.

Caricare un profilo

- Nella schermata di scelta dell'opzione, seleziona CARICA PROFILO, decidi quale profilo ti interessa e selezionalo per raggiungere la schermata di caricamento completato. Premi il tasto ⊙ per raggiungere il menu principale.
- Nel menu principale, potrai affrontare il WORLD TOUR (consulta pagina 9), configurare una gara personalizzata, affrontare un EVENTO SINGOLO (consulta pagina 11), giocare con gli amici a Burnout Legends in modalità MULTIGIOCATORE (consulta pagina 12) oppure consultare i DETTAGLI PILOTA e modificare le impostazioni di gioco (consulta pagina 11)

Distruggi per guadagnare

Punti Burnout

Affronta le strade, elimina i rivali e corri i tuoi rischi. Guidando e schiantandoti come un forsennato, guadagnerai punti Burnout e i premi annessi. L'abilità si esprime seguendo la scia degli altri, tamponandoli, derapando e fendendo il traffico, quindi schiaccia l'acceleratore a tavoletta, aggiudicati qualche premio e vinci tanti nuovi veicoli che ti verranno consegnati nel garage.

Turbo

Fendi il traffico in arrivo, supera le curve in derapata, lanciati in volo da una cresta oppure tampona gli avversari per caricare il tuo Turbo. Se guiderai in questo modo estremo sufficientemente a lungo, accanto alla tua barra apparirà una stella rotante. Continua a guidare come un pazzo e la stella si riempirà. Se riuscirai a riempirne tre, guadagnerai il massimo di punti Burnout.

Takedown

I Takedown ti offrono la massima ricompensa di Turbo e punti bonus. Fai schiantare un rivale fuori dalla strada per aumentare la tua quantità di Turbo: a ogni Takedown guadagni una parte della barra Turbo, fino a un massimo di quattro. Se però subirai un Takedown o ti schianterai, perderai anche una parte della barra Turbo.

I Takedown hanno quattro diversi livelli di difficoltà, da "Facile" a "Da campioni". Se soddisferai i requisiti dei Takedown, potrai sbloccare nuovi veicoli. Potrai scoprire quali Takedown hai completato nella schermata dei trofei (consulta la sezione Ricompense a pagina 10).

Effetto e Tempo di impatto

Se per caso vieni centrato da un rivale aggressivo o distruggi il tuo veicolo, puoi sfruttare questa nefasta circostanza a tuo vantaggio. Dopo lo schianto, tieni premuto il tasto R per attivare il Tempo di impatto, che rallenta l'azione, e usa il pad analogico per controllare l'Effetto e guidare il tuo rottame verso il traffico o un altro pilota.

Nota: puoi attivare o disattivare il Tempo di impatto quando ti schianti. Seleziona MANUALE o AUTOMATICO nel menu DETTAGLI PILOTA > IMPOSTAZIONI > AZIONE DI GIOCO.

Eventi Gara

Affronta il cronometro o il resto del mondo. In entrambi i casi, dovrai puntare sulla velocità e sulla distruzione con un solo obiettivo in mente: raggiungere il traguardo. Guadagna medaglie con i piazzamenti e punti Burnout con una guida abile, o addirittura estrema

GARA Supera il traguardo in prima posizione, a qualsiasi costo. Più astutamente e aggressivamente guidi, meglio è.

SFIDA SUL TEMPO Affronta una pista e supera il record sul giro.

FURIA STRADALE Infliggi Takedown a tutti i rivali che ti è possibile per battere il record del tracciato prima che i tuoi danni raggiungano un livello critico.

INSEGUIMENTO Tu sei la legge e devi infliggere Takedown al criminale obiettivo prima che fugga. Se riuscirai a colpire il delinquente un numero sufficiente di volte, sarà tuo. Ma stai attento, perché anche il tuo veicolo subirà danni. Tieni d'occhio il suo indicatore di salute e quello di distanza.

CONFRONTO Ti consideri un pilota particolarmente in gamba? Affronta in singolar tenzone uno sfidante usando due veicoli da leggenda. Chi emergerà vincitore inserirà nel proprio garage il veicolo dello sconfitto.

ELIMINATORE Cerca sempre di restare in testa, perché alla fine di ogni giro verrà eliminato il pilota in ultima posizione. Come premio per la vittoria in ogni evento Eliminatore, sbloccherai il veicolo da collezionisti con cui avrai gareggiato. Gli altri veicoli contro cui hai corso si possono sbloccare solo vincendo le Sfide collezionisti wireless contro di essi (consulta la sezione Sfida collezionisti a pagina 13).

GIRO LANCIATO Batti il cronometro e vinci la medaglia di bronzo, d'argento o d'oro in un singolo giro.

GRAND PRIX Accumula tutti i punti GP che puoi ed esegui tutte le acrobazie che riesci a realizzare in queste gare, per aumentare i tuoi punti Burnout.

Eventi Schianto

Cosa c'è di meglio della soddisfazione di raggiungere il primo posto con le unghie e i denti? E cosa ne dici di distruggere veicoli costosissimi per creare un grandioso cumulo di rottami? Guadagna $ schianto e una medaglia per sbloccare veicoli esclusivi e nuovi eventi.

- Colpisci tutti i veicoli che puoi nel limitato tempo a disposizione. Guadagnerai $ schianto in base al numero di veicoli distrutti e al valore dei danni inflitti. Se accumulerai $ schianto sufficienti, potrai vincere un nuovo veicolo e una medaglia.

Crashbreaker

Ogni evento Schianto prevede un diverso obiettivo di Crashbreaker, che diminuisce a ogni incidente provocato. Se provocherai distruzione sufficiente, potrai premere il tasto △ per far esplodere il tuo veicolo con un Crashbreaker, distruggendo altri avversari e aumentando ulteriormente il totale dei danni che ti fruttano $ schianto.

- Premi il tasto ✕ per saltare l'introduzione, ma ricordati che così perderai una breve panoramica dell'incrocio e ti sarà più difficile programmare il tuo percorso d'attacco.
- Premi il tasto △ nella schermata dei risultati dello schianto per accedere a un replay del tuo tentativo.

Nota: per annullare un tentativo, richiama il menu di pausa e seleziona RIAVVIA.

Bonus da raccogliere

Per guadagnare altri $ schianto, passa sopra i bonus di denaro

Passa sopra il Turbo immediato per guadagnare immediatamente velocità e potenza d'impatto

Colpisci un Crashbreaker per provocare un'esplosione immediata intorno al tuo veicolo, che ti frutterà anche altri $ schianto!

(solo Doppio impatto) Pensi che il tuo rivale stia accumulando più punti di te? Travolgi questa icona per portargliene via qualcuno.

World Tour

Visita i più spettacolari scenari da competizione e accumula punti Burnout globali. Molti scenari prevedono uno o più eventi Gara e Schianto a cui partecipare, ma non sono tutti disponibili contemporaneamente: dovrai sbloccarli giocando e progredendo negli eventi.

Nota: gli eventi completati sono contrassegnati dalla medaglia che hai vinto. Aggiudicati l'oro in tutti gli eventi di uno scenario per qualificarti per il GP di leggende (consulta la sezione Grand Prix di leggende a pagina 10).

Il Tour inizia negli Stati Uniti. Man mano che sbloccherai l'accesso a nuovi scenari, potrai raggiungere anche l'Europa e l'Asia.

1. Scegli la tua classe di veicoli. All'inizio è disponibile solo la classe Compact. Vincendo il Grand Prix Compact, potrai poi cimentarti con le auto di classe superiore.

2. Scegli uno scenario (all'inizio ne è disponibile uno solo). Premi il tasto □ per scegliere fra gli eventi GARA e SCHIANTO del Tour (consulta le sezioni Eventi Gara a pagina 7 ed Eventi Schianto a pagina 8). Premi il tasto ✕.

3. Seleziona l'evento in cui vuoi competere. Vincendo delle medaglie, potrai sbloccare nuovi eventi. Come ultima cosa, scegli il veicolo e preparati a bruciare l'asfalto.

Nota: sblocca un numero sufficiente di eventi della classe Compact per qualificarti per il Grand Prix Compact. La vittoria in questo evento ti permetterà di sbloccare la classe successiva (Muscle).

Grand Prix di leggende

È riservato ai vincenti. Per accedere a questo evento, dovrai impegnarti seriamente al volante e diventare un pilota veramente agguerrito, dato che dovrai aggiudicarti l'oro in tutti gli eventi di una classe di veicoli. Conquista l'oro in tutti i GP di leggende per sbloccare un veicolo delle leggende...

Dopo la gara

Dopo ogni evento del World Tour, la tua abilità verrà valutata in una serie di schermate che ti presentano i risultati della gara. Il tuo rendimento è misurato in base a criteri come i Takedown, la guida aggressiva (per esempio, seguendo le scie) e l'abilità di guida (per esempio, la derapata più lunga). I danni inflitti ai veicoli e i bonus di denaro aumentano ulteriormente il totale negli eventi Schianto. Raggiungi gli obiettivi di punteggio o soddisfa nuove condizioni per sbloccare altre ricompense

Ricompense

I piloti di successo saranno premiati con numerosi trofei di metallo scintillante: medaglie e veicoli!

- Seleziona RICOMPENSE nella schermata dei dettagli pilota, raggiungibile dal menu principale, per ammirare i risultati della tua guida scatenata.
- Le ricompense oscurate sono quelle che non hai ancora guadagnato. Evidenziale per scoprire come ottenerle.

TROFEE Esistono quattro categorie di Takedown, con cinque obiettivi Takedown da raggiungere in ciascuna di esse. Raggiungili tutti e cinque per assicurarti uno scintillante premio. Conquista quattro trofei per sbloccare un nuovo veicolo, che verrà consegnato al tuo garage.

GARAGE Il successo negli eventi sblocca nuovi veicoli: da quelli più scattanti, ideali per vincere le gare, ai grossi mostri con i quali potrai infliggere dolorosi Takedown e terrificanti quantità di danni da schianto. Ammira queste meraviglie nel tuo garage e scopri cosa devi fare per guadagnarle.

MARCHI TAKEDOWN Elimina un rivale nel punto giusto e immortala il momento nel tuo album fotografico.

EVENTI SPECIALI Un evento speciale sbloccato è qualcosa che merita di essere commemorato inviando una cartolina a casa.

TITOLI SCHIANTO Accumula quantità immani di $ schianto nel Tour per finire in prima pagina, così potrai collezionare i titoli dei giornali da inserire nel tuo album.

Nota: per sbloccare l'autopompa, raccogli tutti i titoli schianto e ottieni tutte le medaglie d'oro in modalità Schianto

Evento singolo

Partecipa a un evento isolato di tua scelta in un evento Gara o Schianto, in cui tutti i $ schianto guadagnati aumenteranno il tuo totale globale degli schianti.

Nota: progredisci nel World Tour per sbloccare eventi e veicoli nella modalità Evento singolo. È possibile sbloccare veicoli per il World Tour anche in modalità Evento singolo.

Dettagli pilota

Seleziona DETTAGLI PILOTA nel menu principale o premi il tasto ⊙ nei menu del veicolo per il World Tour o del Corse Crash per scoprire il tuo progresso generale, le ricompense sbloccate (consulta pagina 10), i tuoi record e salvare o caricare un profilo. Puoi anche modificare diverse impostazioni di gioco.

Altre modalità di gioco

Menu di pausa

Premi il tasto START per concederti una pausa. Le opzioni del menu di pausa dipendono dall'evento a cui stai partecipando e comprendono:

CONTROLLI Seleziona una delle due configurazioni dei comandi (consulta la sezione Comandi di gioco a pagina 5).

Multigiocatore

Non importa se cerchi azione collaborativa o competitiva: le partite multigiocatore offrono velocità e distruzione per tutti i gusti. Selezionando Multigiocatore, potrai accedere alle seguenti modalità aggiuntive:

Nota: per attivare la funzionalità multigiocatore, l'interruttore WLAN deve essere nella posizione attiva.

DOPPIO IMPATTO Due giocatori si affrontano per i $ schianto. Chi riuscirà a provocare le devastazioni maggiori? Raccogli oggetti a ritmo esplosivo e usa il Crashbreaker per ornare le strade con i rottami del tuo avversario.

CRASH PARTY Mettiti al volante per infliggere i danni più gravi (per 2-6 giocatori che competono singolarmente in stile SOLITARIO, oppure a coppie in stile COOPERATIVO).

Nota: progredisci nel World Tour per sbloccare eventi e **veicoli nella modalità multigiocatore.**

Modalità Multigiocatore

Affronta delle partite di gruppo con un massimo di altri cinque giocatori, ciascuno con il proprio sistema PSP™ (per le informazioni di collegamento, consulta la sezione Modalità Ad hoc a pagina 5).

- Seleziona MULTIGIOCATORE nel menu principale e quindi MULTIGIOCATORE. Scegli una delle seguenti modalità multigiocatore:

PARTECIPA EVENTO SINGOLO Partecipa a un singolo evento Crea un evento Gara o Schianto indipendente a cui possano partecipare fino a cinque altri giocatori: GARA, FURIA STRADALE, CRASH PARTY, INSEGUIMENTO o DOPPIO IMPATTO.

TORNEO Personalizza il tuo torneo con eventi a tua scelta (leggi qui di seguito).

CREA SFIDA COLLEZIONISTI Se cerchi nuovi e velocissimi veicoli, lancia questa sfida. Vincendola, sbloccherai l'esclusivo veicolo da collezionisti che hai battuto (consulta pagina 13)

Crea torneo

La disponibilità degli eventi cambia a seconda del limite di giocatori impostato.

N. di giocatori	Eventi disponibili
2	GARA, FURIA STRADALE,INSEGUIMENTO, CRASH PARTY o DOPPIO IMPATTO
3-6	GARA, CRASH PARTY, FURIA STRADALE, INSEGUIMENTO

Sfida collezionisti

La tua copia di Burnout Legends comprende cinque veicoli da collezionisti da sbloccare nelle partite per giocatore singolo. Per ognuna delle cinque classi di veicoli, è previsto un evento Eliminatore in cui competere e un veicolo da collezionista da sbloccare ottenendo la medaglia d'oro. Comunque, esistono altri 20 veicoli sbloccabili da collezionisti. 15 di essi si possono sbloccare nelle Sfide collezionisti nella modalità multigiocatore. Queste ultime sono gare testa a testa in cui dovrai scegliere di guidare un veicolo da collezionisti che possiedi e che il tuo avversario non ha sbloccato, e viceversa. Il vincitore sbloccherà il veicolo che ha sconfitto e lo accoglierà nel proprio garage. Sfida e batti altri tre piloti in una stessa classe di veicoli per aggiungerne di nuovi. Il quinto verrà sbloccato come ricompensa per aver vinto tutti i veicoli da collezionisti di una serie. Affronta e vinci tutte le Sfide collezionisti delle cinque classi per diventare una leggenda di Burnout! Nota: se vieni battuto in una Sfida collezionisti, non perdi il tuo veicolo. Semplicemente, il vincitore ne accoglie uno uguale al tuo nel proprio garage.

Condivisione di gioco

Hai un amico che pensa di poterti battere? Allora mettilo alla prova negli eventi Gara isolati, anche se non ha una copia del gioco. È sufficiente che possieda un sistema PSP™ per dare inizio all'epico scontro.

1. Nel menu principale del PSP™ dell'host, seleziona MULTIGIOCATORE e poi CONDIVISIONE DI GIOCO.

2. Nel menu Home del PSP™ dell'altro giocatore, seleziona CONDIVISIONE DI GIOCO per iniziare la ricerca dell'host.

3. Seleziona BURNOUT LEGENDS sul PSP™ dell'altro giocatore per inviare la richiesta al PSP™ dell'ospite. Seleziona SÌ sul PSP™ dell'host quando appare la richiesta per trasferire l'evento al sistema dell'altro giocatore.

4. Seleziona PARTECIPA sul PSP™ dell'altro giocatore per affrontare la sfida, oppure DEMO PER GIOCATORE SINGOLO per giocare da solo.

Nota: quando ti colleghi ad altri sistemi PSP™ per la condivisione di gioco, preparati a tempi di caricamento più lunghi.

Nota: durante la condivisione di gioco, l'altro giocatore non può più tornare al menu Condivisione di gioco dopo aver raggiunto la schermata di partecipazione.

Consigli e suggerimenti

- I tuoi avversari ricordano i torti subiti. Quando il contrassegno di posizione di un rivale diventa rosso, significa che è deciso a buttarti fuori strada! Quando si appresta a speronarti, allontanati per realizzare un Takedown negato!
- Usa l'Effetto negli eventi Gara per manovrare il rottame del tuo veicolo contro gli avversari e realizzare un Takedown a Effetto. Così non perderai alcuna parte della barra Turbo.
- Se vedi lampeggiare la visuale, significa che hai appena conquistato un Marchio Takedown ed è stata scattata la foto. Esamina il tuo album fotografico per scoprire come trovarne altri (consulta la sezione Ricompense a pagina 10). I Marchi Takedown ti fruttano anche molti punti Burnout. • Portati davanti al tuo obiettivo negli eventi Inseguimento, poi inchioda i freni. Ogni volta che ti tampona, il suo veicolo viene danneggiato.
- Negli eventi Schianto, ogni incrocio prevede un punto critico che ti permette di ottenere la massima quantità di $ schianto. Il tempismo è importante: se serve, non esitare a inchiodare i freni o a ingranare la retromarcia.
- Sfrutta le rampe per spiccare il volo e poi usa l'Effetto per dirigerti verso il traffico o degli oggetti da raccogliere. Se tocchi un Crashbreaker, usa nuovamente l'Effetto per cercare eventuali altri oggetti che hai mancato.
- Per ottenere il massimo punteggio, fai detonare il Crashbreaker al momento giusto.

Salvataggio e caricamento

Nota: per salvare e caricare i progressi, è necessaria una Memory Stick Duo™ inserita nell'ingresso Memory Stick Duo™.

Seleziona PROFILO nella schermata dei dettagli pilota per gestire il tuo profilo. Potrai salvare, caricare un profilo esistente o crearne uno nuovo. Potrai anche attivare o disattivare l'autosalvataggio.

Salvataggio

- Se l'autosalvataggio è attivo, i tuoi progressi vengono salvati sulla Memory Stick Duo™ dopo ogni evento.
- Per salvare manualmente il tuo profilo, seleziona PROFILO e quindi SALVA PROFILO nella schermata dei dettagli pilota.

Caricamento

- All'avvio, seleziona e carica un profilo presente sulla Memory Stick Duo™.
- Per caricare un profilo durante il gioco, seleziona PROFILO e quindi CARICA PROFILO nella schermata dei dettagli pilota.

Spielstart

RECHTS

VORNE

Richte dein PSP™- (PlayStation® Portable)-Handheld- Videospielsystem wie im PSP™-Handbuch beschrieben ein.

Schalte das System ein. Die POWER-Kontroll-Leuchte leuchtet nun grün auf und es erscheint das Startmenü.

Drücke die OPEN-Entriegelung, um das Disc-Fach zu öffnen. Lege die Burnout Legends™-Disc mit der bedruckten Seite nach hinten ein und schließe das Disc-Fach.

Wähle im Startmenü zunächst anschließend . Nun erscheint ein Bild der Software. Wähle das Bild aus und drücke die -Taste, um das Spiel zu starten.

Folge den Bildschirmanweisungen und lies dieses Handbuch, wenn du weitere Informationen zu diesem Spiel benötigst. Hinweis: Entferne die UMD™ während des Spiels nicht aus dem Gerät.

MEMORY STICK DUO™

Warnung! Bewahre Memory Stick Duo™-Medien außerhalb der Reichweite kleiner Kinder auf, damit sie nicht versehentlich verschluckt werden können!

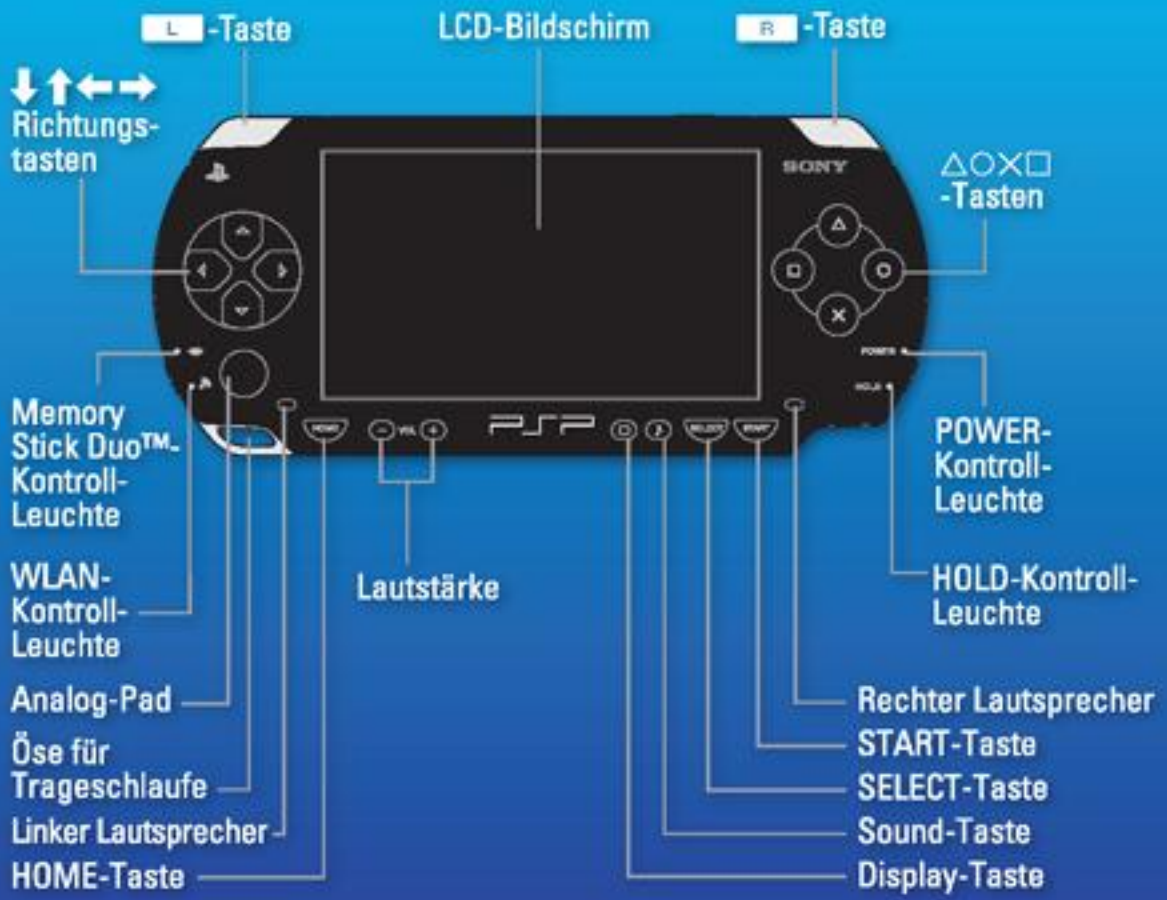
Warnung! Drücke nicht den POWER-/HOLD-Schalter, wenn Daten von der UMD geladen werden, um Datenverluste zu vermeiden.

Dieser Titel verfügt über eine automatische Ladefunktion beim Bootvorgang, die die auf dem Memory Stick Duo™ gespeicherten Daten automatisch lädt.

Wenn du deine Spieleinstellungen und Fortschritte speichern möchtest, stecke einen Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz deiner PSP™ ein. Du kannst gespeicherte Spieldaten von einem beliebigen Memory Stick Duo™ (mit entsprechenden Spielständen) laden.

Hinweis: Achte darauf, dass auf deinem Memory Stick Duo™ genug freier Speicherplatz vorhanden ist, bevor du anfängst zu spielen.

PSP™ (PlayStation®Portable)



Wireless (WLAN)-Funktionen

Softwaretitel, die Wireless (WLAN)-Funktionen unterstützen, ermöglichen dem Benutzer mit anderen PSP™-Systemen zu kommunizieren, Daten herunterzuladen und über ein kabelloses Netzwerk (WLAN) gegen andere Benutzer zu spielen.

Ad Hoc-Modus
Der Ad Hoc-Modus ist eine Wireless (WLAN)-Funktion, über die zwei oder mehr einzelne PSP™-Systeme direkt miteinander kommunizieren können.

Game Sharing
Einige Softwaretitel verfügen über die Game Sharing- Funktion, die es dem Benutzer ermöglicht, bestimmte Spielfunktionen mit anderen Benutzern zu teilen, die kein PSP™-Spiel in ihrem PSP™-System haben.

Die Straße gehört dir

Fußgänger und Weicheier haben auf der Straße nichts verloren - nur wer den Asphalt zum Brennen bringt, überlebt. Fordere deine Gegner zum ultimativen Takedown auf den besten Strecken und den heißesten Crash-Kreuzungen der Burnout-Serie heraus. Speed. Zerstörung. Chaos. Alles andere ist unwichtig.

Vollständige Steuerung

Hinweis: Das Analog-Pad und die Richtungstasten können für dieselben Aktionen benutzt werden.

Hinweis: Einige Optionen des Spiels sind selbsterklärend und werden in diesem Handbuch nicht erläutert.

Spielsteuerung

Hinweis: Unter der Menüoption STEUERUNG stehen zwei verschiedene Steuerungsmethoden zur Verfügung (weitere Informationen findest du unter Pause-Menü).

Typ A (Standard)	
Beschleunigen	✕ Taste
Bremsen/Rückwärts	□ Taste
Lenken	Analog-Pad
Boost	R Taste
Hupe/Sirene	○ Taste
Nach hinten sehen	L Taste
Kamera wechseln	△ Taste
Allgemeine Steuerung	
Aftertouch	Analog-Pad
Crashbreaker (auf Crash-Kreuzungen)	△ Taste
Impact Time (während des Crashs)	R Taste gedrückt halten
Spiel unterbrechen/Pause-Menü aufrufen	START Taste
Menünavigation	
Menüeinträge markieren	↓/↑ Taste
Auswahl wechseln	←/→ Taste
Auswählen/Weiter zum nächsten Bildschirm	✕ Taste
Zurück zum vorherigen Bildschirm	△ Taste

Einrichten des Spiels

Profil erstellen

Burnout Legends benötigt ein Profil, wenn du deinen Spielfortschritt festhalten möchtest:

1. Bei der Aufforderung wählst du NEUES PROFIL und gibst mithilfe der Bildschirmtastatur einen Namen für dein Profil ein. Wähle FERTIG, um die Eingabe abzuschließen.

2. Bei der Speicheraufforderung wählst du JA, um dein Profil auf einen Memory Stick Duo™ zu speichern und zu bestätigen, oder um in den vorherigen Bildschirm zurückzukehren.

Hinweis: Wenn du NEIN auswählst, erhältst du eine Warnung, dass Autosave deaktiviert wird. Wenn du fortfährst und bei der nächsten Warnung JA wählst, wird dein Profil nicht gespeichert und Autosave abgeschaltet.

3. Wenn die Meldung erscheint, dass der Speichervorgang abgeschlossen ist, drückst du die ◎ -Taste, um fortzufahren.

Profil laden

- Im Bildschirm "Option auswählen" wählst du PROFIL LADEN. Such dir dein Profil aus und wähle es aus. Anschließend erscheint die Meldung, dass der Ladevorgang abgeschlossen wurde. Drücke die ◎-Taste, um ins Hauptmenü zu gelangen.
- Im Hauptmenü kannst du entweder auf die WORLD TOUR gehen, dein eigenes Renn- oder Crash-EINZEL-EVENT veranstalten, Burnout Legends mit Freunden im MULTIPLAYER-Modus spielen oder dir die FAHRERINFO ansehen und die Spieleinstellungen anpassen.

Wer burnt, gewinnt

Burnout-Punkte

Mach die Straßen unsicher, setz deine Gegner außer Gefecht und fordere das Risiko heraus. Fahre - und crashe - ohne jede Rücksicht und du gewinnst wertvolle Burnout-Punkte und die dazugehörenden Belohnungen. Dicht auffahren, wegschieben, driften und sich durch den Verkehr schlängeln sind Kriterien für das Fahrkönnen eines Burners - also gib Vollgas, schnapp dir die Medaillen und hol dir die neuen Wagen in deine Garage.

Boost Bar

Schlängele dich durch entgegenkommenden Verkehr, drifte um Kurven, springe über Kuppen oder riskiere ein Rammmanöver bei deinen Gegnern, um ihnen Treibstoff für deine Boost-Anzeige zu stehlen. Wenn du lange genug extrem fährst, erscheint ein rotierender Stern neben deiner Anzeige. Fahr weiter wie ein Verrückter, und der Stern füllt sich. Behalte die Nerven und fülle drei Sterne, um maximale Burnout- Punkte zu gewinnen.

Takedowns

Takedowns bringen dir die größten Geschwindigkeits-Boosts und die meisten Bonuspunkte ein. Ramm einen Rivalen von der Straße, um deine Boost-Anzeige zu vergrößern und aufzufüllen: pro Takedown wird ein Segment hinzugefügt, insgesamt maximal vier. Musst du selber einen Takedown einstecken oder crashst du, geht eins der hart erarbeiteten Segmente verloren. Takedowns sind in vier Ziel-Schwierigkeitsgrade unterteilt, von Einfach bis Champion. Erreiche diese Takedown-Ziele, um neue Wagen freizuschalten. Im Trophäen-Bildschirm (siehe auch Belohnungen) kannst du nachsehen, welche Takedowns du bereits geschafft hast.

Aftertouch und Impact Time

Selbst wenn du von einem verrückt gewordenen Gegner außer Gefecht gesetzt wurdest oder du deinen eigenen Wagen zerlegst, kannst du daraus noch einen Vorteil ziehen. Halte nach dem Aufprall die R-Taste gedrückt, um die Impact Time-Zeitlupe zu aktivieren, und nutze Aftertouch, indem du dein Wrack mit dem Analog-Pad in den Verkehr oder in den Weg eines anderen Burners steuerst.

Hinweis: Du kannst die Impact Time ein- oder ausschalten, wenn du crashst. Wähle dazu im Menü FAHRERINFO > OPTIONEN > GAMEPLAY die Optionen MANUELL oder AUTOMATIK.

Renn-Events

Fahre gegen die Uhr oder fahre gegen die ganze Welt. In beiden Fällen ergeben irres Tempo und totales Crash-Chaos ein Wahnsinnsrennen mit nur einem Zweck - du musst als Erster die Ziellinie zu erreichen. Gewinne je nach Platzierung Medaillen und Burnout-Punkte für gekonntes - oder einfach nur extremes - Fahren.

RENNEN Fahre als Erster über die Ziellinie - koste es, was es wolle. Je gerissener und aggressiver du fährst, desto besser.

ZEITFAHREN Knöpf dir eine Strecke vor und unterbiete die beste Rundenzeit.

ROAD RAGE Schalte möglichst viele Gegner aus, um den Streckenrekord zu brechen, bevor dein Wagen zu stark beschädigt wird.

VERFOLGUNG Du bist das Gesetz - jage die Gesetzlosen, bevor sie entkommen. Versetz dem Übeltäter genug Treffer und er gehört dir - aber dein Wagen wird ebenfalls beschädigt, also achte auf seinen Zustand - und deine Distanzanzeigen.

FACE OFF Du hältst dich für einen besonders trickreichen Burner? Du und ein Herausforderer treten in zwei "Legend"- Fahrzeugen gegeneinander an. Der Gewinner bekommt den Wagen des Verlierers in seine Garage geliefert.

ELIMINATOR Bleib den anderen immer einen Schritt voraus: Der am Ende jeder Runde jeweils Letztplatzierte fliegt raus. Als Belohnung für den Sieg in einem Eliminator-Event bekommst du den Wagen, in dem du gefahren bist. Die anderen Wagen, gegen die du gefahren bist, kannst du nur freischalten, indem du die Multiplayer-Collector Challenges gegen diese Wagen gewinnst (weitere Informationen findest du unter Collector Challenge).

BURNING LAP Ein Kampf gegen die Uhr: Schlag die Bronze-, Silber- oder Gold-Referenzzeit in einer Runde und gewinn protzige Medaillen.

GRAND PRIX Schnapp dir in diesen Sprintrennen möglichst viele GP-Punkte und zieh so viele Moves ab, wie du kannst, um deinen Burnout-Punktestand aufzubessern.

Crash-Events

Was sonst könnte so viel Spaß machen, wie sich auf den ersten Platz zu rammen? Wie wäre es damit, teure Wagen zu einem Riesenschrotthaufen aufzutürmen? Kassiere Crash-$ und einen Medaillenrang, um exklusive Fahrzeuge und neue Events freizuschalten.

- Triff in der begrenzten verfügbaren Zeit möglichst viele Fahrzeuge. Du gewinnst Crash-$ je nach Anzahl der Totalschäden und der Schadensumme, die du verursachst. Verdien dir genug Crash-$ und vielleicht bekommst du einen neuen Wagen und eine Medaille.

Crashbreaker

Jeder Crash-Event hat ein unterschiedliches Crashbreaker-Ziel, das mit jedem Wrack, das du produzierst, herunterzählt. Wenn du genug Chaos anrichtest, kannst du die ç-Taste drücken, um deinen Wagen mit einem Crashbreaker in die Luft zu sprengen. Dadurch verschrottest du noch mehr Fahrzeuge und erhöhst die Crash-$-Schadensumme umso mehr.

- Wenn du die ≈-Taste drückst, überspringst du das Intro, verpasst dadurch allerdings einen Überblick über die Situation auf der Kreuzung und damit die Chance, deine Angriffsroute zu planen.

- Drücke im Crash-Ergebnis-Bildschirm die ç-Taste, um eine Wiederholung deiner Fahrt anzeigen zu lassen.

Hinweis: Um einen Lauf abzubrechen, rufst du das Pause-Menü auf und wählst NEU STARTEN.

Bonus-Pickups

Für Geld-Bonus-Pickups bekommst du zusätzliche Crash-$.

Fahre durch den Sofort-Boost, um direkt zu beschleunigen und mit Highspeed in dein Ziel hineinzurasen.

Fahr in ein Crashbreaker-Pickup, um auf der Stelle alles um deinen Wagen herum explodieren zu lassen. Außerdem gewinnst du damit noch ein paar Crash-$ mehr.

(Nur Double Impact) Du hast das Gefühl, dass dein Crash-Rivale mehr Punkte kassiert als du? Dann berühre dieses Pickup und tausch mit ihm deinen Punktestand..

World Tour

Such die besten Burner-Schauplätze der Welt heim und sammle Globale Burnout-Punkte. An den meisten Orten gibt es ein oder mehrere Renn- oder Crash-Events, an denen du teilnehmen kannst. Aber nicht alle sind sofort verfügbar - arbeite dich durch die Events voran und schalte weitere Events frei.

Hinweis: Erfolgreich beendete Events sind mit der Medaille gekennzeichnet, die du darin gewonnen hast. Gewinne Gold in allen Events eines Orts, um dich für den Legend-GP zu qualifizieren (weitere Informationen findest du unter Legend-GP).

Deine Tour beginnt in den USA, aber je mehr du burnst und siegst, desto mehr Orte erreichst du und kannst auch Europa und Asien dominieren.

1. Wähle deine Fahrzeugklasse. Zuerst ist deine Auswahl auf die Compact-Klasse beschränkt - die großen Spielzeuge bekommst du, wenn du im Compact Grand Prix erfolgreich bist.

2. Wähle einen Ort aus (zu Beginn bist du auf einen Ort beschränkt). Drücke die □-Taste, um zwischen CRASH- oder TOUR-Renn-Events zu wechseln (siehe hierzu auch Renn- Events und Crash-Events). Drücke zur Bestätigung die ✕- Taste.

3. Wähle den Crash- oder Renntyp, an dem du teilnehmen willst. Schalte weitere Events frei, indem du dich auf einem der Medaillenränge platzierst. Wähle zum Schluss den Fahrzeugtyp - und los geht's!

Hinweis: Wenn du genug Events der Compact-Klasse freischaltest, qualifizierst du dich für den Compact Grand Prix. Gewinnst du diesen Event, wird die nächste Klasse freigeschaltet - die Muscle Cars.

Legend-Grand Prix

Nur für Siegertypen. Um dich hierfür zu qualifizieren, musst du schon eine Menge Zeit hinter dem Lenkrad verbringen, dich zu einem richtigen Burner entwickeln und Gold in jedem Event einer Fahrzeugklasse gewinnen. Gewinne Gold in allen Legend-GP-Events, um ein Legend-Fahrzeug freizuschalten ...

Nach dem Chaos

Nach jedem Event der World Tour werden deine Fähigkeiten bewertet und eingestuft und auf mehreren Rennergebnis- Bildschirmen angezeigt. Deine Leistung wird nach Kriterien bewertet wie Takedowns, Aggressives Fahren und Fahrkönnen (z.B. längster Drift). Fahrzeugschaden und Geld-Boni erhöhen in Crash- Events deine Gesamtergebnisse. Wenn du die Punktvorgaben oder neue Ziele erreichst, werden deine frisch freigeschalteten Belohnungen enthüllt.

Belohnungen

Medaillen und Motoren - den erfolgreichen Burner erwarten alle Arten schimmernden Metalls.

- Wähle im Hauptmenü unter Fahrerinfo BELOHNUNGEN aus und bewundere die Resultate deiner rücksichtslosen Fahrweise.
- Wird eine Belohnung grau dargestellt, hast du sie noch nicht verdient - markiere sie, um herauszufinden, wie du sie bekommen kannst..

TROPHÄEN Es gibt vier Kategorien von Takedowns mit jeweils fünf Takedown-Zielen, die du erreichen kannst - schaffst du alle fünf, gewinnst du eine Medaille. Schnapp dir vier Trophäen und ein neuer Wagen wird freigeschaltet und in deine Garage geliefert.

GARAGE Schneidest du erfolgreich in Events ab, werden neue Fahrzeuge freigeschaltet: Schnelle Wagen, mit denen du Rennen gewinnen kannst, und schwere Monster, die einfachere Takedowns und unglaublichen Crash-Schaden versprechen. Lass in deiner Garage den Blick über diese Schönheiten schweifen und sieh dir an, was du tun musst, um sie zu gewinnen.

SPEZIAL-TAKEDOWNS Schalte einen Gegner an der richtigen Stelle aus und halte diesen Moment in deinem Fotoalbum fest.

SPEZIAL-EVENTS Ein freigeschaltetes Spezial-Event ist immer ein Anlass, nach Hause zu schreiben - eine Postkarte reicht.

CRASH SCHLAGZEILEN- Verursache auf deiner Tour riesige Crash-$- Schäden, um in die Schlagzeilen zu kommen und dein Notizbuch mit herrlichen neuen Zeitungsausschnitten zu füllen.

Hinweis: Um das Löschfahrzeug freizuschalten, musst du alle Crash-Schlagzeilen sammeln und im Crash-Modus alle Goldmedaillen gewinnen.

Einzel-Event

Nimm an einem Renn- oder Crash-Kreuzungs-Event deiner Wahl teil, bei dem alle Crash-$, die du gewonnen hast, deine Globale Crash-Gesamtsumme erhöhen.

Hinweis: Mit jedem Fortschritt in der World Tour schaltest du Events und Fahrzeuge für den Einzel-Event-Modus frei. Umgekehrt können auch Fahrzeuge im Einzel-Event-Modus für die World Tour freigeschaltet werden.

Fahrerinfo

Wähle im Hauptmenü FAHRERINFO oder drücke in den Menüs der World Tour-Fahrzeugklasse und des Crash Navs die ⊙-Taste, um deinen Spielfortschritt und deine freigeschaltete Belohnungen anzeigen zu lassen, deine Rekorde anzusehen und dein Profil zu speichern oder zu laden. Darüber hinaus kannst du auch verschiedene Spieleinstellungen ändern.

Weitere Spielmodi

Pause-Menü

Drück die START-Taste, um das Spiel zu unterbrechen. Die im Pause-Menü verfügbaren Optionen unterscheiden sich je nach Event, an dem du teilnimmst: STEUERUNG Wähle aus zwei Controller-Konfigurationen (siehe auch Spielsteuerung).

Multiplayer

Egal, ob du kooperieren oder konkurrieren möchtest, die Multiplayer-Modi bieten in jedem Fall genügend Speed und Zerstörung. Folgende zusätzliche Spielmodi sind im Multiplayer verfügbar:

Hinweis: Für Multiplayer-Funktionen muss der WLAN-Schalter eingeschaltet sein. DOUBLE IMPACT Zwei Spieler kämpfen um Crash-$. Wer kann die meiste Zerstörung anrichten? Verleih dem Wettkampf eine explosive Wendung, indem du Pickups einsammelst und einen Crashbreaker benutzt, um die Straßen mit den Wrackteilen deines Gegners zu übersäen.

CRASH-PARTY Setz dich hinters Steuer und versuch den größten Unfall zu verursachen (für 2 bis 6 Spieler, entweder einzeln als SOLO oder KOOPERATIV in Zweierteams). Hinweis: Mit jedem Fortschritt in der World Tour schaltest du Events und Fahrzeuge für den Multiplayer-Modus frei.

Multiplayer-Modus

Misch eine Gruppe von bis zu fünf anderen Spielern auf, die alle an eigenen PSP™-Systemen spielen (siehe Ad Hoc-Modus, um mehr über die Konnektivität zu erfahren). • Wähle im Hauptmenü MULTIPLAYER und danach einen der folgenden Multiplayer-Spielmodi:

SPIEL BEITRETEN Mach mit und nimm an einem Einzel-Event- Spiel teil.

EINZEL-EVENT Erstelle ein einzelnes Renn- oder Crash- Event, an dem bis zu fünf Spieler teilnehmen können: RENNEN, ROAD RAGE, CRASHPARTY, VERFOLGUNG oder DOUBLE IMPACT.

TURNIER Stell aus Events deiner Wahl dein eigenes Turnier zusammen.

COLLECTOR CHALLENGE Wenn du es auf neue, schnelle Wagen abgesehen hast, versuch es mit dieser Herausforderung. Gewinnst du sie, schaltest du eins der exklusiven Collector-Fahrzeuge

Turnier erstellen

Welche Events zur Verfügung stehen, hängt vom eingestellten Spielerlimit ab:

Spielerzahl	Verfügbare Events
2	RENNEN, ROAD RAGE, VERFOLGUNG, CRASH-PARTY, DOUBLE IMPACT
3-6	RENNEN, CRASH-PARTY, ROAD RAGE, VERFOLGUNG

Collector Challenge

Burnout Legends bietet fünf Collector-Fahrzeuge, die du im Einzelspielermodus freischalten kannst. In jeder der fünf Fahrzeugklassen gibt es ein Eliminator-Event, bei dem du ein Collector-Fahrzeug freischalten kannst, wenn du Gold gewinnst. Es gibt allerdings noch 20 weitere Collector-Fahrzeuge, die freigeschaltet werden können. 15 davon werden in den Multiplayer-Collector Challenges freigeschaltet, die so funktionieren: Du wählst ein Collector-Fahrzeug aus, das du besitzt, dein Gegner aber noch nicht freigeschaltet hat, und umgekehrt. Der Sieger des Rennens schaltet das Fahrzeug frei, das er gerade geschlagen hat, und fügt es seiner Garage hinzu. Fordere drei weitere Burner in einer Fahrzeugklasse heraus und schlage sie, um ihre Fahrzeuge ebenfalls freizuschalten. Das fünfte erhältst du dann als Bonus dafür, dass du alle Collector-Fahrzeuge in der Klasse gewonnen hast. Schaffst du es, alle fünf Klassen zu gewinnen, bist du auf dem besten Weg, eine Burnout- Legende zu werden!

Hinweis: Wirst du in einer Collector Challenge geschlagen, verlierst du dein Fahrzeug nicht - der Sieger allerdings fügt seiner Garage dasselbe Fahrzeug wie deins hinzu.

Game Sharing

Ein Freund ist also der Meinung, dass er es dir zeigen kann? Dann gib ihm die Chance, es in einem Einzel-Renn-Event zu beweisen - auch wenn er das Spiel gar nicht selbst besitzt. Sollte er sein PSP™-System dabei haben und mutig genug sein, kannst du den Showdown beginnen:

1. Wähle im Hauptmenü des PSP™-Hosts MULTIPLAYER und anschließend GAME SHARING.

2. Wähle im HOME-Menü des PSP™-Gasts GAME SHARING, um nach dem Host-Spieler zu suchen.

3. Wähle auf dem PSP™-Gast BURNOUT LEGENDS, um die Anfrage an den PSP™-Host zu schicken. Wähle auf dem PSP™-Host JA, wenn die Anfrage erhalten wurde und das Event zum Gast übertragen wurde.

4. Wähle auf dem PSP™-Gast SPIEL BEITRETEN, um gegeneinander zu spielen, oder EINZELSPIELER-DEMO für ein Einzelspiel.

Hinweis: Die Ladezeiten können etwas länger ausfallen, wenn du dich über Game Sharing mit anderen PSP™-Systemen verbindest.

Hinweis: Sobald sich ein Gast im Game Sharing-Modus im "Spiel beitreten"-Bildschirm befindet, kann er nicht ins Game Sharing-Menü zurückkehren

Tipps und Tricks

- Deine Gegner sind äußerst aggressiv - werden ihre Positionsmarkierungen rot, sind sie bereit, dich von der Straße zu rammen. Manövrier dich aus der Situation heraus, wenn sie dich rammen wollen - Takedown abgewehrt!
- Benutze in Renn-Events Aftertouch, um dein Wrack in deine Gegner zu steuern und einen Aftertouch-Takedown zu erzielen - außerdem verlierst du dann kein wertvolles Segment der Boost-Anzeige.
- Wenn die Kamera blitzt, bedeutet dies, dass du gerade einen Spezial-Takedown erzielt hast: Sieh in deinem Fotoalbum nach, dort findest du Hinweise, wie du dir einen weiteren Spezial- Takedown sichern kannst (siehe Belohnungen). Spezial- Takedowns bringen dir außerdem jede Menge Burnout-Punkte ein.
- Setz dich in Verfolgungs-Events vor dein Ziel und steig dann voll auf die Bremse. Jedes Mal, wenn der Kerl in dich hineinfährt, beschädigt er seinen Wagen.
- Bei Crash-Events hat jede Kreuzung eine optimale Stelle. Finde sie, um deine Crash-$ zu maximieren - wichtig ist ein genaues Timing deines Laufs. Vergiss nicht, dass du auch Vollbremsungen machen oder rückwärts fahren kannst.
- Benutze alle möglichen Rampen, um zu springen, und nutze dann Aftertouch, um dich selbst in den Verkehr oder in die Richtung von Pickups zu lenken. Triffst du ein Crashbreaker- Pickup, benutze noch einmal Aftertouch, um an Pickups zu gelangen, die du verfehlt hast.
- Maximiere deine Punktzahl durch genaues Timing deiner Crashbreaker-Explosion.

Speichern und Laden

Hinweis: Um deinen Spielfortschritt speichern und laden zu können, muss ein Memory Stick Duo™ in den Memory Stick Duo™-Steckplatz eingelegt sein.

Wähle im Fahrerinfo-Bildschirm PROFIL, um dein Profil zu verwalten. Wähle aus, ob du ein vorhandenes Profil speichern oder laden oder ob du ein neues Profil erstellen möchtest. Außerdem kannst du Autosave EIN- oder AUSschalten.

Speichern

- Wenn Autosave eingeschaltet ist, wird dein Spielfortschritt nach jedem Event auf den Memory Stick Duo™ gespeichert.
- Um dein Profil manuell zu speichern, wählst du im Fahrerinfo- Bildschirm PROFIL und anschließend PROFIL SPEICHERN.

Laden

- Wähle beim Spielstart ein Profil aus und lade es vom Memory Stick Duo™.
- Um dein Profil während des Spiels zu laden, wählst du im Fahrerinfo-Bildschirm PROFIL und anschließend PROFIL LADEN.

Inicio del juego

VISTA DERECHA

Interruptor POWER/HOLD
(alimentación/bloqueo)

VISTA SUPERIOR

Cubierta de disco

Conectores DC OUT

Puerto IR

Conector USB

Botón OPEN (abrir)

Configura tu sistema de entretenimiento portátil PSP™ (PlayStation®Portable) de acuerdo con las instrucciones del Manual de Instrucciones del sistema PSP™.

Enciende el sistema PSP™. El indicador POWER se iluminará en color verde y aparecerá el Menú principal.

Pulsa el botón OPEN (abrir) para abrir la cubierta del disco. Introduce el disco de Burnout™ Legends™ con la etiqueta mirando hacia la parte de atrás del sistema PSP™ y cierra bien la cubierta del disco.

En el Menú principal, selecciona y luego . Aparecerá una vista en miniatura del programa. Selecciona la vista en miniatura y pulsa el botón ✕ para abrir el programa.

Sigue las instrucciones en pantalla y consulta este manual para obtener información sobre cómo utilizar el programa.

Nota: no extraigas el disco UMD™ mientras estás jugando.

MEMORY STICK DUO™

¡Atención! Mantén el Memory Stick Duo™ fuera del alcance de los niños, ya que podrían tragárselo por accidente.¡Atención! No pulses el interruptor POWER/HOLD mientras se están cargando datos desde el disco de juego de PSP™, ya que eso podría corromperlos. Este título utiliza una función de carga automática al arrancar, por el que se cargará automáticamente cualquier dato presente en el Memory Stick Duo™

Para guardar los ajustes del juego y tus progresos, introduce un Memory Stick Duo™ en la ranura para Memory Stick Duo™ de tu sistema. Puedes cargar datos de juego desde el mismo Memory Stick Duo™ o cualquier Memory Stick Duo™ que contengapartidas guardadas.

Nota: comprueba que hay espacio suficiente en el MemoryStick Duo™ antes de empezar a jugar.

PSP™ (Portátil de PlayStation®)

Funciones inalámbricas (WLAN)

Software titles that support Wireless (WLAN) functionality allow the user to communicate with other PSP™ systems, download data and compete against other users via connection to a Wireless Local Area Network (WLAN).

Modo ad hoc
El modo ad hoc es una función inalámbrica (WLAN) que permite que dos o más sistemas PSP™ se comuniquen directamente entre sí.

Juego compartido
Algunos títulos de software tienen capacidad de juego compartido, que permite al usuario compartir funciones de juego específicas con otros usuarios que no dispongan del juego PSP™ en sus sistemas PSP™.

A la carretera de cabeza

Las calles no están hechas para pasear. Están hechas para pisar a fondo. Desafía a los asistentes al takedown definitivo en las mejores pistas y escenas de choque de la historia de la serie Burnout. Velocidad. Devastación. Caos. Lo demás no importa.

Todos los controles

Nota: se pueden utilizar tanto el pad analógico como los botones de dirección para llevar a cabo las mismas acciones.

Nota: algunas de las opciones del juego son perfectamente claras y no se tratan en este manual.

Controles de juego

Nota: en la opción de menú CONTROL hay dos métodos de control disponibles (para más información, ver Menú Pausa en la pág. 11).

Tipo A (predeterminado)	
Acelerar	Botón ✕
Frenar/Marcha atrás	Botón □
Girar	Pad analógico
Impulso	Botón R
Claxon/Sirena	Botón ○
Mirar atrás	Botón L
Cambiar cámara	Botón △
Controles comunes	
Efecto	Pad analógico
Rompechoques (en escenarios de choque)	Botón △
Tiempo de impacto (durante choques)	Mantener pulsado el botón R
Pausa/Acceder al menú Pausa	Botón START (inicio)
Navegación por menús	
Resaltar elementos de menú	Botón ↓/↑
Recorrer opciones	Botón ←/→
Seleccionar/Pantalla siguiente	Botón ✕
Volver a pantalla anterior	Botón △

Configuración del juego

Crear un perfil

Para hacer un seguimiento del progreso en Burnout Legends se necesita un perfil:

1. En el indicador, selecciona NUEVO PERFIL y utiliza el teclado en pantalla para escribir un nombre para él. Selecciona LISTO para terminar.

2. En el indicador de guardar, selecciona SÍ para guardar tu perfil en un Memory Stick Duo™ y confirma o vuelve a la pantalla anterior.

Nota: si seleccionas NO, recibirás un aviso de que la opción Autoguardado quedará desactivada. Si continúas y seleccionas SÍ en el siguiente aviso, tu perfil no se guardará y la función de autoguardado quedará desactivada.

3. Cuando aparezca el mensaje Guardado completo, pulsa el botón ⊙ para continuar.

Cargar un perfil

- En la pantalla Seleccionar opción, selecciona CARGAR PERFIL. Elige tu perfil y selecciónalo para pasar al mensaje Carga completa. Pulsa el botón ⊙ para ir al menú principal.
- Desde el menú principal, elige iniciar un TOUR MUNDIAL (ver pág.9), configura tu propia PRUEBA INDIVIDUAL de tipo Carrera o Choque (ver pág. 11), llévate de viaje a Burnout Legends y juega con tus amigos con la opción MULTIJUGADOR (ver pág. 11) o consulta tus DATOS DEL CONDUCTOR y ajusta los parámetros de juego (ver pág. 11).

Para ganar, quemar

Puntos de Revenge

Sal a las calles, haz takedown a tus rivales y arriésgate. Si conduces (y chocas) con una completa falta de respeto ganarás puntos de Burnout, y los premios que los acompañan. El uso del rebufo, los desvíos, el derrape y la capacidad para abrirse camino son los factores que indican la destreza de un piloto; así que pisa a fondo, consigue algo de pasta y hazte con unos motores nuevos para tu garaje.

Barra de impulso

Conduce con el tráfico de cara, derrapa en las curvas, sal volando en un cambio de rasante o desvía a tus rivales para llenar tu barra de impulso. Si mantienes la conducción extrema durante el tiempo suficiente, aparecerá una estrella junto a la barra de impulso. Si sigues conduciendo como un psicópata, la estrella se llenará. Mantente frío hasta llenar tres estrellas para conseguir los máximos puntos de Burnout.

Takedowns

Los takedowns sirven para conseguir impulsos de velocidad y puntos de bonificación en serio. Echa a un rival fuera de la carretera para extender y llenar tu barra de impulso: con cada takedown se añade una sección a la barra, hasta un máximo de cuatro. Si sufres un takedown o un choque, una de esas secciones que tanto te han costado conseguir se disolverá en la nada. Los takedowns se dividen en cuatro niveles de dificultad, de Fácil a Campeón; si consigues los objetivos de takedown se desbloquearán nuevos coches. Puedes consultar los objetivos ya completados en la pantalla de trofeos (ver Premios en la pág. 10).

Efecto y Tiempo de impacto

Tanto si un rival descontrolado te hace un takedown como si eres tú el que machacas tu propio coche, aún puedes dar un giro a la situación en beneficio propio. Después del choque, mantén pulsado el botón R para pasar a cámara lenta (Tiempo de impacto) y guía tu coche semiarruinado contra el tráfico o en el camino de otro de los pilotos.

Nota: al chocar puedes activar o desactivar el Tiempo de impacto. Selecciona MANUAL o AUTOMÁTICO en el menú DATOS DEL CONDUCTOR > AJUSTES > JUEGO.

Pruebas de tipo Carrera

Enfréntate al reloj o enfréntate al mundo. En cualquiera de los casos, se trata de unir la velocidad y la destrucción con un único objetivo: ser el primero en llegar a la meta. Gana medallas según tu posición, además de puntos de Burnout por tu destreza al volante (o, simplemente, por ser el más animal).

CARRERA Llega el primero a la línea de meta, cueste lo que cueste. Cuanto más fardón y agresivo, mejor.

CONTRARRELOJ Lánzate a la pista y supera el mejor tiempo de vuelta.

FURIA AL VOLANTE Haz takedown a tantos rivales como puedas para batir el récord del circuito antes de que los daños en tu coche alcancen el nivel crítico.

PERSECUCIÓN Tú eres la ley: haz takedown al criminal objetivo antes de que puedan escapar. Si consigues suficientes impactos, el tipo malo es tuyo; pero tu coche también se lleva lo suyo, de modo que debes estar atento a los indicadores de Vida y Distancia.

CARA A CARA ¿Te tienes por un piloto astuto? Tú y tu retador os enfrentaréis en dos coches de Leyenda. El que resulte vencedor añadirá a su Garaje un coche del mismo tipo que el del perdedor.

ELIMINADOR Mantente un paso por delante del pelotón; el piloto que vaya último al final de cada vuelta es historia. La recompensa por ganar todas las pruebas de Eliminador es desbloquear el vehículo de Coleccionista que has utilizado para disputarlas. Para desbloquear los vehículos contra los que has competido debes ganar los Desafíos de Coleccionista Wi-Fi contra estos coches (ver Desafío de coleccionista en la pág. 13.

VUELTA AL ROJO Bate al cronómetro: consigue un tiempo de bronce, plata u oro en una vuelta para ganar medallas con las que fanfarronear.

GRAND PRIX Consigue el máximo de puntos de GP y tantos movimientos como puedas en estas carreras al sprint para aumentar tu colección de puntos de Burnout.

Pruebas de tipo Choque

¿Qué puede ser más divertido que llegar a la primera posición a base de golpes? ¿Qué tal provocar un choque múltiple y destruir un montón de coches carísimos? Acumula $ de choque y una posición de medalla para desbloquear vehículos exclusivos y más pruebas.

- Golpea el máximo número de coches posibles en el tiempo disponible. Los $ de choque van en función del número de coches implicados y del daño causado. Si consigues suficientes $ de choque, podrías ganar un nuevo vehículo y una posición de medalla.

Rompechoques

Cada prueba de tipo Choque tiene un objetivo de Rompechoques distinto, que va descontando con cada coche arruinado. Si provocas un caos suficientemente grande, podrás pulsar el botón ç para hacer explotar tu coche con un Rompechoques, eliminar unos cuantos vehículos más y causar aún más daños (y así ganar más $ de choque).

- Pulsa el botón = si quieres omitir el vídeo de introducción, pero en ese caso te perderás una visión general del escenario y la oportunidad de planificar la ruta de ataque.
- Pulsa el botón ç en la pantalla de resultados de choque para acceder a una repetición de tu recorrido.

Nota: para cancelar una carrera, abre el menú Pausa y selecciona REINICIAR.

Note: To abort a run, access the Pause menu and select RESTART.

Recolectables

Para conseguir más $ de choque, recoge las Bonificaciones de dinero.

Conduce a través de un Impulso instantáneo para conseguir velocidad instantánea y choques a gran velocidad.

¡Pasa por un Rompechoques para explotar y provocar una catástrofe alrededor de tu coche! También ganarás más $ de choque.

(Solo Doble impacto) ¿Crees que tu adversario chocador te está superando en puntos? Si recoges esto, intercambiarás puntos con el listillo

Tour mundial

Recorre los mejores lugares del mundo para pilotos y acumula puntos de Burnout globales. En la mayor parte de lugares puedes competir en una o más pruebas de tipo Carrera o Choque, pero no todas están disponibles de entrada; deberás ir progresando para desbloquear más pruebas sobre la marcha.

Nota: las pruebas finalizadas con éxito tienen una marca según la medalla conseguida. Si ganas el oro en las pruebas de todas las ubicaciones te calificarás para el GP de Leyenda (ver GP de Leyenda en la pág. 10).

El tour empieza en EE.UU. y, conforme vayas quemando asfalto y ganando pruebas, podrás acceder a más lugares y pasar a dominar Europa y Lejano Oriente.

1. Selecciona tu clase de vehículo. Al principio, las opciones se limitan a la clase Compacto; podrás acceder a juguetes más serios si ganas el Grand Prix de Compactos.

2. Elige una ubicación (al principio solo puedes acceder a una). Pulsa el botón □ para cambiar entre pruebas de Choque o de Carrera (ver Pruebas de tipo Carrera en la pág. 7 y Pruebas de tipo Choque en la pág. 8). Pulsa el botón ✕ para confirmar.

3. Selecciona el tipo de prueba de choque o de carrera en la que quieres competir. Puedes desbloquear más pruebas si terminas en las posiciones de medalla. Finalmente, selecciona el tipo de vehículo, ¡y a volar!

Nota: debes desbloquear suficientes pruebas de la clase Compacto para calificarte para el Grand Prix de Compactos. Si consigues la victoria en esta prueba desbloquearás la clase siguiente: los coches Muscle.

Grand Prix de Leyenda

Solo para triunfadores. Para calificarte para esta prueba vas a tener que pasar bastantes horas detrás del volante y ser un piloto realmente perverso, ya que deberás ganar el oro en todas las pruebas de una clase de vehículos. Consigue el oro en todos los GP de Leyenda para desbloquear un vehículo de Leyenda.

El reposo del piloto

Después de cada una de las pruebas del Tour mundial, tus habilidades se evalúan y clasifican en varias pantallas de Resultados de carrera. Los criterios de medida de tu rendimiento son, entre otros, Takedowns, Conducción agresiva (por ejemplo, Rebufo) y Habilidades al volante (como Derrapada más larga). Daños del vehículo y Bonificaciones de dinero contribuyen a incrementar la suma de puntos en las pruebas de tipo Choque. Cumple los objetivos de puntuación o alcanza nuevas metas para desbloquear y revelar recompensas.

Premios

Toda clase de metales brillantes, en forma de medallas y motores, es la recompensa del piloto triunfador.

- Selecciona PREMIOS en la pantalla Datos del conductor del menú principal para admirar los resultados de tu temeraria conducción.
- Los premios que aparecen en gris son las que aún no has conseguido; selecciónalos para averiguar cómo hacerte con ellas.

TROFEOS Hay cuatro categorías de takedown con cinco Objetivos de takedown en cada una de ellas; complétalas todas para hacerte con una de esas copas plateadas. Si consigues cuatro trofeos, un nuevo coche se desbloqueará y se añadirá a tu garaje.

GARAJE Al ganar pruebas se desbloquean nuevos coches: automóviles veloces para ganar pruebas y pesados monstruos que facilitan los takedowns y aumentan el daño en los choques. Repasa con la vista esas bellezas en tu garaje y averigua lo que tienes que hacer para conseguirlas.

TAKEDOWNS DISTINTIVOS Haz takedown a un rival en el lugar preciso y captura el momento en tu álbum de fotos.

PRUEBAS ESPECIALES Cuando desbloquees una Prueba especial, escribe una postal para contárselo a todo el mundo.

TITULARES DE CHOQUE Consigue una monstruosa cantidad de $ de choque en el tour para aparecer en los titulares y llenar tu libro de recortes con unas cuantas noticias halagadoras.

Nota: para desbloquear el camión de bomberos, colecciona todos los Titulares de choque y consigue todas las medallas de oro en modo Choque.

Prueba individual

Participa en la prueba en solitario que prefieras, con un escenario de Choque o de Carrera; todos los $ de choque que consigas en la carnicería se sumarán al total global de choques.

Nota: si progresas en el Tour mundial podrás desbloquear pruebas y vehículos para el modo de Prueba individual. También puedes desbloquear vehículos para el Tour mundial en el modo de Prueba individual.

Datos del conductor

Selecciona DATOS DEL CONDUCTOR en el menú principal o pulsa el botón ⊙ en la clase de vehículo Tour mundial y en el menú Localizaciones para consultar tus progresos y las Recompensas desbloqueadas (ver pág. 10), ver tus Récords y guardar o cargar tu Perfil. En este menú puedes también modificar diversos Ajustes del juego.

Otros modos de juego

Menú Pausa

Pulsa el botón START (inicio) para tomarte un respiro. Las opciones del menú Pausa dependen de la prueba en la que estés compitiendo, y son:

CONTROL Selecciona una de las dos configuraciones de controlador (ver Controles de juego en la pág. 5).

Multijugador

Tanto si quieres colaborar como si prefieres competir, los modos Multijugador tienen velocidad y destrucción para todos. El modo Multijugador contiene los siguientes modos de juego adicionales:

Nota: el interruptor de WLAN debe estar activado para poder utilizar la función de Multijugador.

DOBLE IMPACTO Dos jugadores compiten para conseguir $ de choque. ¿Quién causará la máxima destrucción? Date unos cuantos giros recogiendo bonificaciones y utiliza un Rompechoques para alfombrar las calles con los pedazos de tu rival.

FESTIVAL DE CHOQUES Ponte tras el volante para infligir la máxima demolición (entre 2 y 6 jugadores, en modo Individual o en modo Cooperativo, en equipos de 2).

Nota: si progresas en el Tour mundial podrás desbloquear pruebas y vehículos para el modo Multijugador..

Modo multijugador

Monta una fiesta con un máximo de cinco jugadores más con sus propios sistemas PSP™ (para obtener información sobre conectividad, ver Modo ad hoc en la pág. 5).

- En el menú principal, selecciona MULTIJUGADOR y luego MULTIJUGADOR. Elige entre los siguientes modos de Multijugador: UNIRSE A PARTIDA Entra en una partida de tipo Prueba individual. PRUEBA INDIVIDUAL Crea una prueba única de tipo Carrera o Choque en la que pueden participar hasta cinco jugadores más: CARRERA, FURIA AL VOLANTE, FESTIVAL DE CHOQUES, PERSECUCIÓN o DOBLE IMPACTO

TORNEO Personaliza tu propio torneo con las pruebas que prefieras (ver más abajo).

DESAFÍO DE COLECCIONISTA Si lo que quieres es una máquina nueva y rápida, enfréntate a este desafío. Si lo ganas, desbloquearás uno de los vehículos exclusivos de Coleccionista a los que acabas de derrotar (ver más abajo).

Crear torneo

La disponibilidad de las pruebas depende del Límite de jugadores elegido:

N.º de jugadores	Pruebas disponibles
2	CARRERA, FURIA AL VOLANTE, PERSECUCIÓN, FESTIVAL DE CHOQUES, DOBLE IMPACTO.
3-6	CARRERA, FESTIVAL DE CHOQUES, FURIA AL VOLANTE, PERSECUCIÓN

Desafío de coleccionista

Tu ejemplar de Burnout Legends incluye cinco vehículos de Coleccionista, que pueden desbloquearse en partidas de un jugador. Cada una de las cinco clases de vehículos tiene asociada una prueba Eliminatoria en la que competir y un vehículo de Coleccionista que ganas si consigues el oro. Pero hay otros 20 vehículos de Coleccionista para desbloquear. 15 de ellos se desbloquean mediante los Desafíos de coleccionista Multijugador, que consisten en carreras cara a cara: debes elegir un vehículo de Coleccionista que tú poseas y que tu rival aún no haya desbloqueado y viceversa. El ganador desbloquea el vehículo al que acaba de derrotar y lo incorpora a su garaje. Desafía y derrota a otros tres pilotos en la misma clase de vehículo para unir sus vehículos al que has desbloqueado anteriormente. El quinto vehículo se desbloquea como bonificación por haber ganado todos los vehículos de Coleccionista de esa serie. ¡Si consigues desafiar y vencer en las cinco clases estarás en camino de convertirte en una leyenda de Burnout!

Nota: si resultas derrotado en un Desafío de coleccionista, no pierdes el vehículo, sino que es el ganador el que incorpora ese mismo tipo de vehículo en su garaje.

Compartir juego

¿Así que tu amigo cree que puede contigo? Pues que lo demuestre en una prueba única de tipo Carrera; ni siquiera es necesario que tenga el juego. Mientras tenga un sistema PSPÍ y un poco de descaro, podéis enfrentaros para ver quién es el que tiene derecho a fardar:

1. En el menú principal del sistema PSP™ anfitrión, selecciona MULTIJUGADOR y luego COMPARTIR PARTIDDA.

2. En el menú inicio del sistema PSP™ invitado, selecciona COMPARTIR JUEGO parar activar la búsqueda del jugador anfitrión.

3. Selecciona BURNOUT LEGENDS en el sistema PSP™ invitado para enviar la solicitud al sistema PSP™ anfitrión. Cuando el sistema PSP™ anfitrión reciba la solicitud, selecciona SÍ; la prueba se copiará al sistema invitado.

4. Selecciona UNIRSE A PARTIDA en el sistema PSP™ invitado para enfrentarte en una prueba cara a cara, o DEMO DE UN JUGADOR para jugar en solitario.

Nota: ten paciencia; cuando te conectas con otros sistemas PSP™ mediante Juego compartido, los tiempos de carga pueden aumentar.

Nota: durante el modo Compartir juego, una vez que el invitado entra en la pantalla Unirse a partida no puede regresar al menú Compartir juego.

Consejos y pistas

- Tus rivales te las tienen guardadas; cuando sus marcadores de posición lleguen al rojo, estarán preparados para embestirte y echarte de la carretera. Cuando choquen contra ti, gira y apártate del problema (Takedown fallido).
- Utiliza el Efecto en las pruebas de tipo Carrera para girar hacia tus rivales y conseguir un takedown con efecto, ¡y mira como crece un segmento tu barra de impulso!
- El flash de la cámara significa que has logrado un takedown distintivo; consulta tu álbum de fotos para hallar pistas sobre cómo conseguir otro (ver Recompensas en la pág. 10). Los takedowns distintivos también suponen una buena cantidad de puntos de Burnout.
- En las pruebas de tipo Persecución, ponte delante de tu objetivo y tira del freno de mano. Cada vez que él te embista estará dañando su coche.
- En las pruebas de tipo Choque, cada escenario tiene un premio oculto. Si lo encuentras conseguirás los máximos $ de choque - Es importante calcular bien el tiempo del recorrido. No olvides que, si es necesario, también puedes echar el ancla a golpe de freno de mano o dar marcha atrás.
- Utiliza las rampas para saltar en el aire y, una vez estés volando, usa el Efecto para guiarte hacia el tráfico o hacia las bonificaciones. Si recoges un Rompechoques, usa de nuevo el Efecto para buscar las bonificaciones que se te hayan olvidado.
- Calcula el momento ideal para usar un Rompechoques y así maximizar tu puntuación.